

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

9 Lions  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : Wazdan Holding Limited.

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "9 Lions".

## **5. Spēles norise**

„9 Lions“ ir trīs ruļļu, 9 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Lauvas bonus
- Drakona bonus
- Azarta opcija
- "Cash Drop" papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

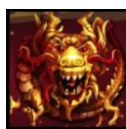
1. Spēle notiek uz 9 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Lauvas bonusa noteikumi***



1. Kad uz spoles parādās Lauvas simbols, tas ieslēgs atbilstošo lauku Lauvas bonusa matrica tabulā.
2. Kad Lauvas bonusa matrica tabula ir pilna, 3 nākamie Lauvas simboli piešķirs 9 Bonusa griezieni.
3. Visi iepriekš uzgriezti Lauvas simboli paliks bloķēti un katrs nākamais Lauvas simbols pēc 9 bonusa griezieniem papildspēle tiks pievienots bloķētajiem simboliem.
4. Pēc Lauvas bonusa spēles beigām, ja uz spolēm ir vismaz 4 Lauvas simboli, laimests tiek izmaksāts saskaņā ar laimestu tabulā norādīto.

### ***Drakona bonusa noteikumi***



1. Sākas, kad Drakona simbols parādās uz 3 vidējām spolēm un spēlētājs iegūst balvu.
2. Spēlētājs var izvēlēties vienu no trim uz ekrāna redzamajām Drakona biļetēm, lai atklātu, kas aiz tās slēpjas.

### ***Azarta opcijas noteikumi***



1. Azarta opcija ļauj dubultot laimestu.
2. Pēc Azarta opcijas aktivizēšanas spēlētājs var:
  - Saņemt laimestu un pabeigt azarta opciju
  - Ja ir iespējams, saņemt pusi no laimesta un turpināt azarta opciju ar pusi no likmes
  - Turpināt spēlēt izvēloties vienu no diviem simboliem
4. Pēc simbola izvēlēs, izvēlē tiek veikta, lai noteiktu laimīgo simbolu
5. Spēlētājs var pabeigt azarta opciju pēc katra raunda.
6. Zaudējuma gadījumā, spēlētājs zaudē laimesta vērtību precizētu pašreizējā laimesta skaitītājā un atgriežas galvenā spēle
7. Azarta opcija ir 7 raundi.
8. Pašreizējais laimests – laimesta summa, kas var tikt savākta.
9. Divkārtotā – laimesta summa, pēc pareizas uzminēšanas.

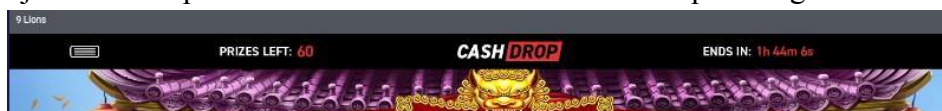
## *Svārstīguma iestādījumi*



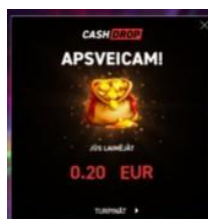
- **Zems svārstīgums:** Izmaksas kuras, jūs saņemat šajā režīmā ir biežākas, bet vairākos gadījumos mazākās. Šis līmenis ir perfekts priekš spēlētājiem, kuriem patīk īsākas spēļu sesijas.
- **Standarta svārstīgums:** Šis režīms ir vidējais starp Zemas un Augstās svārstīguma režīmiem. Šis līmenis ir piemērots spēlētājiem, kas vēlas izjust lielo laimestu aizraušanos ar biežo frekvenci.
- **Augstais svārstīgums:** Šajā spēles režīmā jūs varat trāpīt lielos laimestos, bet viņi nav tik bieži, kā Zema svārstīgumā režīmā. Šis režīms ir piemērots spēlētājiem, kas nebaidās riskēt, lai laimētu lielus laimestus.

## **“Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi (ja iespējots operatora konfigurācijā)**

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

## *Spēles vadība*

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “COIN VALUE” izvēlni:



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme



3. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT” :
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

- o Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Jebkura laimesta gadījumā.
  - Laimējot Bonusa spēli.
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
  - Ja jūsu kredīts palielinās par .....
  - Ja jūsu kredīts samazinās par.....

#### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

## ***Izmaksu apraksts***

### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

x9	50.00	35.00	25.00	20.00	18.00	x9
x8	30.00	20.00	12.00	10.00	9.00	x8
x7	15.00	11.00	6.00	4.80	3.00	x7
x6	5.00	4.00	3.50	2.40	1.20	x6
x5	3.00	2.00	1.80	1.00	0.50	x5
x4	1.50	1.00	1.00	0.60	0.40	x4
x9	15.00	12.00	8.00	6.00	3.00	1.50
x8	7.00	5.00	3.00	2.50	1.50	1.00
x7	2.50	2.00	1.20	1.00	0.50	0.50
x6	1.00	0.80	0.60	0.50	0.30	0.40
x5	0.50	0.50	0.30	0.30	0.20	0.30
x4	0.40	0.40	0.20	0.20	0.10	0.20
						x3

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

#### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

#### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### **10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**