

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

777 Heist 2 The Art Forger

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Red Rake Tech SL

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 35.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "777 Heist 2 The Art Forger".

5. Spēles norise

„777 Heist 2 The Art Forger“ ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Laimesta reizinātāja funkcija
- "Thief Skills" speciālās funkcijas
- Simbolu uzkrāšanas funkcija
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma izveidojas horizontāla vai vertikāla līnija no vismaz 3 simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombināciju laimestiem.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var aizvietot jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja uz spēles laukuma nav citu simbolu, “Wild” simboli tiek novākti no spēles laukuma.
3. “Wild” simbols var parādīties uz spēles laukuma, kad no spēles laukuma tiek novākta laimīgā kombinācija no 3 simboliem.

Laimesta reizinātāja noteikumi



1. Pamatspēles laikā, katra grieziņa sākumā laimesta reizinātājs ir x1.
2. Katru reizi, kad no spēles laukuma tiek novākti laimējošie simboli, laimesta reizinātājs palielinās par +1.

“Thief Skills” speciālo funkciju notiekumi

1. Pamatspēles laikā, ja uz spēles laukuma nav izveidojusies laimīgā kombinācija, var tikt aktivizēta viena no speciālajām funkcijām:
 - “Forgery” – tiek izvēlēti 1 vai 2 simboli un tie tiek kopēti uz sava ruļļa virzienā uz augšu vai uz leju, veidojot vismaz vienu laimīgo kombināciju no 3 simboliem;
 - “Hacking” – tiek izvēlēts viens simbolu veids un visi izvēlēta veida simboli tiek aizstāti ar citu, nejauši izvēlētu simbolu;
 - “Harness” – spēlēs laukumam tiek pievienoti no 1 līdz 3 “Wild” simboliem;
 - “Smoke Bomb” – no spēles laukuma tiek novākti visi 1 vai 2 veidu simboli.

Simbolu uzkrāšanas funkcijas noteikumi



1. Blakus spēles laukuma atrodas skaitītājs, kas tiek aizpildīts ar augstu apmaksājamiem



simboliem, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas:

2. Trīs simboli aizpilda vienu iedalījumu, četri simboli aizpilda 2 iedalījumus un 5 simboli aizpilda 3 iedalījumus.
3. Pilnībā aizpildīts skaitītājs piešķir vienu atkārtoto griezienu.
4. Grieziņa laikā viena no “Thief Skills” funkcijām tiek aktivizēta katra simbolu krituma laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija, līdz visas 4 funkcijas ir aktivizētas.

Bezmaksas griezienu notiekumi

1. Seši bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja viena griezienu ietvaros no spēles laukuma ir noņemti visi parastie simboli.
2. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas turpina pieaugt līdz bezmaksas griezieniem.
3. Bezmaksas griezienu laikā nejauši izvēlēta "Thief Skills" funkcija tiek aktivizēta katrā griezienā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā ir attīrīts viss spēles laukums, spēlētājam tiek izmaksāts laimests 100x no likmes apmēra.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā ir aizpildīts skaitītājs, spēlētājam tiek piešķirti +4 bezmaksas griezieni.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet

uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli izveido horizontālas vai vertikālas līnijas no vismaz 3 simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Vienādiem simboliem ir jāizveido horizontālas vai vertikālas līnijas no vismaz 3 simboliem.

Izmaksas ar likmi 0.60 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

	5 4 3	€3 €0.6 €0.3		5 4 3	€1.2 €0.3 €0.15		5 4 3	€1.2 €0.3 €0.15		5 4 3	€1.2 €0.3 €0.15
	5 4 3	€1.5 €0.3 €0.12	A	5 4 3	€0.6 €0.18 €0.09	K	5 4 3	€0.6 €0.18 €0.09	Q	5 4 3	€0.3 €0.12 €0.06
ANY MIXED			J	5 4 3	€0.3 €0.12 €0.06						

Izmaksu kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma izveidojas horizontāla vai vertikāla līnija no vismaz 3 simboliem.

Kombinācijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas kombināciju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.