

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Old Fellow  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Stakelogic B.V.

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 20.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Old Fellow".

## **5. Spēles norise**

„Old Fellow“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Buy" opcija
- "Spin to Win" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

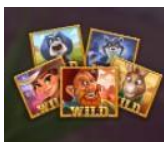
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

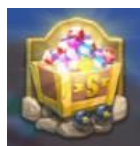
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Wild” aizvietotājsimbola noteikumi




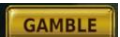
1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. 4 vai 5 “Wild” simboli izmaksā laimestu 12,5x vai 75x no likmes apmēra attiecīgi.

### “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
2. 2, 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 2x, 5x, 25x vai 500x no likmes apmēra attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā visi “Wild” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tiek fiksēti savās vietās līdz bezmaksas griezienu beigām.
4. Katram “Wild” simbolam tiek piemērots laimesta reizinātājs no x1 līdz x4, atkarībā no vienādo “Wild” simbolu skaita uz attiecīgā ruļļa.
5. Ja uz katra ruļļa ir izvietoti fiksētie “Wild” simboli, spēlētājam tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.
6. Papildus 5 bezmaksas griezieni var tikt piešķirti tikai vienu reizi bezmaksas griezienu laikā.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### “Gamble” funkcijas notiekumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Gamble opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.
6. Ja laimests, kas aktivizēja “Gamble” funkciju ir lielāks, nekā “Gamble” funkcijas laimesta limits, tad šī funkcija netiks aktivizēta.



### ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu 100x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

### **“Spin to Win” papildfunkcijas noteikumi (ja iespējots operatora konfigurācijā)**


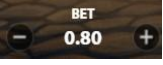
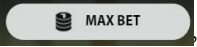

1. “Spin to Win” papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkurā spēles brīdī.
2. Kad “Spin to Win” funkcija ir aktivizēta, spēlētājs tiek novirzīts uz Laimes ratu, uz kura ir norādītas fiksētas naudas balvas un “Jackpot”.
3. Ja Laimes rats apstājas uz sektora ar naudas balvu, attiecīgā summa tiek pievienota lietotāja spēles kontam un “Spin to Win” funkcija beidzas.
4. Ja Laimes rats apstājas uz sektora ar uzrakstu “Jackpot”, spēlētājs tiek novirzīts uz nākamo Laimes ratu, uz kura ir norādīti “Mini”, “Major” un “Grand” džekpoti.
5. “Mini”, “Major” un “Grand” džekpotu sākuma vērtības ir 1000 EUR, 5000 EUR un 100 000 EUR attiecīgi.
6. Daļa no katras likmes tiek novirzīta Džekpotu uzkrājumam un aktuālās Džekpotu summas tiek norādītas “Spin to Win” funkcijas logā.
7. Lai saņemtu iespēju laimēt “Spin to Win” papildfunkciju, lietotājam spēles sākumā ir jāpiekrīt noteikumiem.

### ***Izmaksu Noteikumi***


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni  vai **“+”** un **“-”** pogas pie likmes summas .
2. Nospiežot ikonu **“Max bet”**  tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz **“Spin”** . Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Auto”  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
- Sadaļa **Total spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Stop on Bonus**. Automātiskais režīms tiks apstādināts, ja tiks aktivizēts bonuss.
  - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griezīsies ātrā režīmā.
  - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]







Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5: 15.00 4: 4.00 3: 0.50		5: 10.00 4: 3.00 3: 0.40		5: 10.00 4: 3.00 3: 0.40
	5: 8.00 4: 2.00 3: 0.30		5: 8.00 4: 2.00 3: 0.30		5: 2.00 4: 1.00 3: 0.20
	5: 2.00 4: 1.00 3: 0.20		5: 2.00 4: 1.00 3: 0.20		5: 1.50 4: 0.50 3: 0.10
	5: 1.50 4: 0.50 3: 0.10				

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**