

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Joker Wild Respin
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Stakelogic B.V.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 40.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Joker Wild Respin".

5. Spēles norise

„Joker Wild Respin“ ir triju ruļļu un 27 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Atkārtoto griezienu funkcija
- "Super Stake" opcija
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

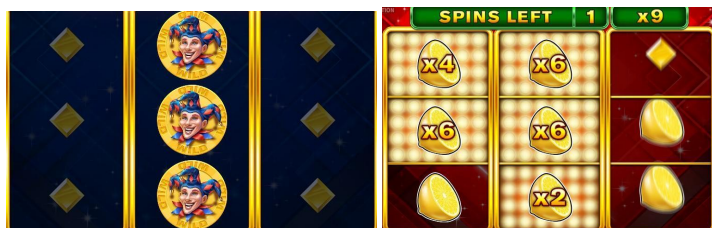
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Trīs “Wild” simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju un izmaksā laimestu 12,5x no likmes apmēra.

Atkārtoto griezienu funkcijas noteikumi




1. Trīs “Wild” simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
2. Atkārtoto griezienu funkcijas sākumā visi “Wild” simboli pārvēršas par ķiršu simboliem un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
3. Atkārtoto griezienu funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai “Wild” un ķiršu simboli un tukšas pozīcijas.
4. Ja uz spēles laukuma parādās jauns ķiršu vai “Wild” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
5. Ja viss spēles laukuma ir aizpildīts ar ķiršu simboliem, uz tiem norādītie reizinātāji tiek summēti un pievienoti kopējam reizinātāju uzkrājumam un atkārtoto griezienu funkcija tiek uzsākta no jauna ar citrona simbolu.
6. Laukuma aizpildīšanas un atkārtoto griezienu funkcijas uzsākšanas proces atkārtojas visiem simboliem un katram simbolam atkārtoto griezienu funkcijas sākumā ir savs reizinātājs:
 - Ķiršu simbola sākuma reizinātājs ir x1;
 - Citronu simbola sākuma reizinātājs ir x2;
 - Apelsīnu simbola sākuma reizinātājs ir x3;
 - Plūmes simbola sākuma reizinātājs ir x4;
 - Bumbiera simbola sākuma reizinātājs ir x5;
 - Zemenes simbola sākuma reizinātājs ir x6;
 - Arbūza simbola sākuma reizinātājs ir x7;
 - “Bar” simbola sākuma reizinātājs ir x9;
 - “7” simbola sākuma reizinātājs ir x9.

7. Ja atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma parādās “Wild” simbols, tas pievieno sava reizinātāja vērtību visiem uz laukuma esošajiem simboliem un pats pārvēršas par aktīvo simbolu.
8. Atkārtoto griezienu funkcija beidzas, kad ir beigušies atkārtotie griezieni.
9. Ja atkārtoto griezienu funkcijas beigās viss spēles laukums ir aizpildīts ar “7” simboliem, tiek izmaksāts papildus laimests 5000x no likmes apmēra.
10. Atkārtot griezienu funkcijas beigās uzkrātie reizinātāji tiek piemēroti ikmes apmēram un laimests tiek izmaksāts.
11. Atkārtoto griezienu funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

“Super Stake” opcijas noteikumi



1. “Super Stake” opciju ir iespēja aktivizēt nospiežot uz .
2. Ja “Super Stake” opcija tiek aktivizēta, griezienu likmes vērtība tiek dubultota.
3. Ja “Super Stake” opcija tiek aktivizēta, ir iespēja saņemt lielākus laimestus un papildus funkcijas.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt atkārtoto griezienu bonusu par cenu 75x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni  vai “+” un “-” pogas pie likmes summas .
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**” , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Auto”  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Total spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop on Bonus**. Automātiskais režīms tiks apstādināts, ja tiks aktivizēts bonuss.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griezīsies ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

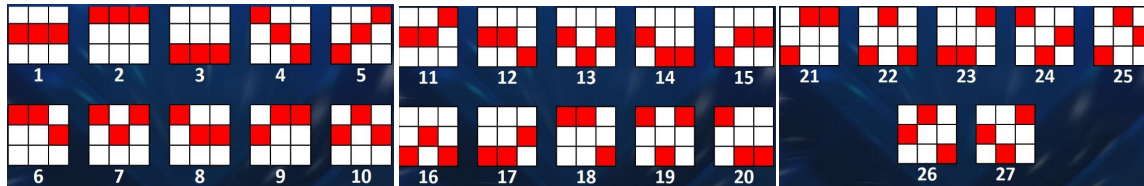
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	3 : 5.00		3 : 3.00		3 : 1.60
	3 : 1.00		3 : 0.70		3 : 0.50
	3 : 0.40		3 : 0.30		3 : 0.20

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.