

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Hola Frutas
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Stakelogic B.V.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Hola Frutas".

5. Spēles norise

„Hola Frutas“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Wave" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Laimesta reizinātāji
- "Super Stake" opcija
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju .
- Laimīgās kombinācijas veidojas, ja uz spēles laukuma ir vismaz 8 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Wave” funkcijas noteikumi

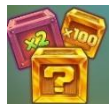
1. “Wave” funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
2. Funkcija novāc no spēles laukuma trīs apakšējās rindas un aktivizē kaskādi.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi




1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā tiek izvēlēts viens speciālais simbols.
4. Kad speciālais simbols parādās uz spēles laukuma, tas paliek fiksēts savā vietā tik ilgi, kamēr sekojošo griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauni speciālie simboli.
5. Speciālais simbols izmaksā laimestu katrā griezienā saskaņā ar izmaksu tabulu.
6. Speciālie simboli netiek novākti no spēles laukuma kaskādes ietekmē.
7. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 un vairāk “Scatter” simboli, tiek piešķirti papildus 10 bezmaksas griezieni.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Laimesta reizinātāju noteikumi



1. Laimesta reizinātāji var parādīties uz spēles laukuma jebkura griezienu laikā.
2. Iespējamās laimesta reizinātāju vērtības ir x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10 un x12.
3. Ja uz spēles laukuma parādās simbols ar jautājuma zīmi, tas var atklāt laimesta reizinātāju x15, x20, x25, x50 vai x100.
4. Laimesta reizinātāji un simboli ar jautājuma zīmi var parādīties uz spēles laukuma tikai ar aktīvu “Super Stake” opciju.
5. Kad uz spēles laukuma parādās laimesta reizinātāja simbols, tas tiek piemērots visām laimīgajām kombinācijām, kas ir izveidojušās attiecīgajā griezienā.

“Super Stake” opcijas noteikumi

1. “Super Stake” opciju ir iespēja aktivizēt nospiežot uz .
2. Ja “Super Stake” opcija tiek aktivizēta, griezienu likmes vērtība tiek dubultota.
3. Ja “Super Stake” opcija tiek aktivizēta, ir iespēja saņemt lielākus laimestus un papildus funkcijas.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi




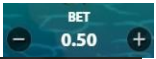
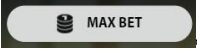

1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu bonusu par cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlēta bonusa.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi


1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, uz laukuma ir jāatrodas vismaz 8 vienādiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni  vai “+” un “-” pogas pie likmes summas .
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”  tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**”  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Total spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop on Bonus**. Automātiskais režīms tiks apstādināts, ja tiks aktivizēts bonus.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griezīsies ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādi simboli. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

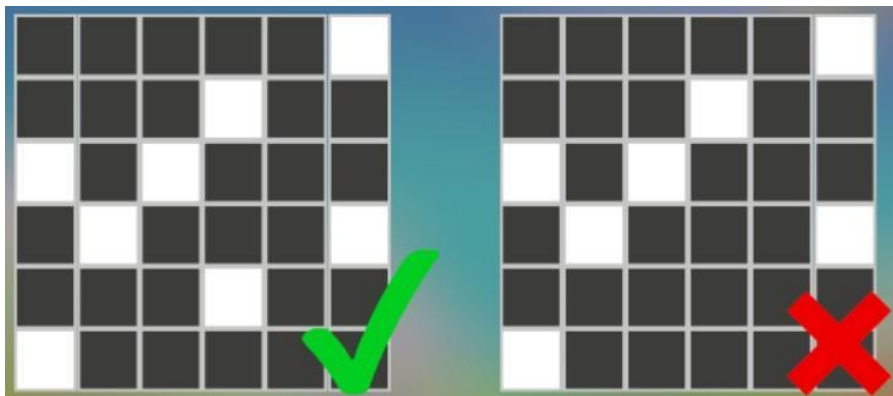
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas ja uz laukuma ir vismaz 8 vienādi simboli

Izmaksas ar likmi 0.50 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 12-36: 15.00 10-11: 7.50 8-9: 2.50	 12-36: 10.00 10-11: 3.75 8-9: 1.25	 12-36: 7.50 10-11: 2.50 8-9: 1.00
 12-36: 6.00 10-11: 1.00 8-9: 0.75	 12-36: 5.00 10-11: 0.75 8-9: 0.50	 12-36: 4.00 10-11: 0.60 8-9: 0.40
 12-36: 2.50 10-11: 0.50 8-9: 0.25	 12-36: 2.00 10-11: 0.45 8-9: 0.20	 12-36: 1.00 10-11: 0.25 8-9: 0.10

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja uz laukuma izkrīt vismaz 8 vienādi simboli jebkurās pozīcijās.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.