

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Bank or Prank
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Greentube Alderney

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR
Maksimālā likme 40 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Bank or Prank".

5. Spēles norise

„Bank or Prank“ ir piecu ruļļu, 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Trakais "Wild" simbols
- Mistiskais simbols
- Traka "Wild" spēle
- Aizstājēj simbols "Wild"

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo un no labas uz kreiso pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 243 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Traka "Wild" simbola noteikumi



1. Bonusa spēle tiks aktivizēta kad visi 3 trakie "Wild" simboli tiks savākti spēles laikā.
2. Kad traks "Wild" simbols parādīsies uz vienam no rindām uz 5 ruļļa, atbilstošs trakais "Wild" konteineris uz labas ruļļa puses iedegsies un trakais "Wild" simbols tiks saglabāts.
3. Kad tiks savākti visi 3 trakie "Wild" simboli tiks aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
4. Trakais "Wild" simbols var parādīties tikai uz 5 ruļļa.

Mistiska simbola noteikumi



1. Kad mistiskais simbols parādīsies uz vienam no rindām uz 1 ruļļa, atbilstošs mistiskais konteineris uz kreisas ruļļa puses iedegsies un mistiskais simbols tiks saglabāts.
2. Mistiskais simbols var parādīties tikai uz 1 ruļļa.
3. Bonusa spēle tiks aktivizēta kad visi 3 mistiskie simboli ir savākti. Tiek piešķirts nejaušs naudas laimests.

Traka "Wild" spēle



1. Kad visi 3 trakie “Wild” simboli ir savākti, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
2. Pirms katra bezmaksas griezienu veikšanas “Wild” simboli parādīsies un piefiksēsies uz nejaušām pozīcijām, ļaujot savākt vairāk laimīgas kombinācijas.
3. Visi laimesti tiks izmaksāti tiklīdz visi bezmaksas griezieni būs izspēlēti.

Bumbas simbola noteikumi



1. Kad bumbas simbols parādīsies uz rindas kur iepriekš tika savākts trakais “Wild” simbols vai mistiskais simbols, šie simboli tiks zaudēti.
2. Bumbas simbols parādās tikai uz 1 un 5 ruļļa.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. Aizstājējsimbols var aizvietot jebkuru regulāro simbolu lai pabeigtu laimīgo kombināciju.
2. Spēles laika aizstājējsimbols var parādīties uz 2,3 un 4 ruļļa.
3. Traka “Wild” spēle aizstājējsimbols simbols var parādīties uz jebkuras pozīcijas un uz visiem ruļļiem.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “Start”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto griezienu skaitu:



2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot “Autoplay” ikonu:



6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labas uz kreiso pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

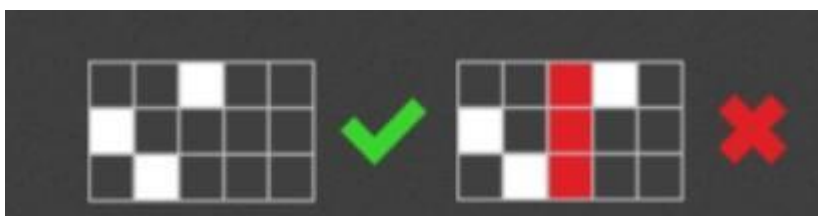
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5: € 4.00 4: € 2.00 3: € 1.00		5: € 3.00 4: € 1.50 3: € 0.75		5: € 2.00 4: € 1.00 3: € 0.50
	5: € 1.50 4: € 0.75 3: € 0.40		5: € 1.20 4: € 0.60 3: € 0.30		5: € 0.80 4: € 0.40 3: € 0.20
	5: € 0.60 4: € 0.30 3: € 0.15		5: € 0.40 4: € 0.20 3: € 0.10		5: € 0.30 4: € 0.15 3: € 0.07
	5: € 0.20 4: € 0.10 3: € 0.05				

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.