

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Path of Dragons
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : SWINTT MALTA LTD

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 40.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Path of Dragons".

5. Spēles norise

„Path of Dragons“ ir piecu ruļļu, 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Dragon Path" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

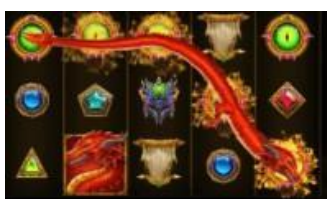
1. Spēle notiek uz 10 fiksētām izmaksas līnijām.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

“Dragon Path” funkcijas noteikumi



1. Kad jebkurš no “Scatter” simboliem parādās uz spēles laukuma pamatspēles laikā, tas izveido ceļu pāri spēles laukumam un visi šķērsotie simboli tiek aizvietoti ar vienādiem, nejauši izvēlētiem simboliem.
2. Ja divu “Scatter” simbolu izveidotie ceļi šķērsojas, šī pozīcija tiek pārvērsta par “Wild” simbolu.
3. Ja trešais “Scatter” simbols šķērso šo pašu pozīciju, kas jau ir pārvērsta par “Wild”, ai pozīcijai tiek piemērots reizinātājs.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simboli var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Galvenās spēles laikā 3 “Scatter” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā 3 “Scatter” simboli aktivizē 8 papildus griezienus.
4. Kad jebkurš no “Scatter” simboliem parādās uz spēles laukuma bezmaksas griezienu laikā, tas izveido ceļu pāri spēles laukumam un visi šķērsotie simboli tiek aizvietoti ar “Wild” simboliem.
5. Ja divu “Scatter” simbolu izveidotie ceļi šķērsojas, šī pozīcija tiek pārvērsta par “Wild” simbol ar reizinātāju.
6. Bezmaksas griezienu režīmā griezieni tiek izspēlēti ar pēdējo iestatīto likmi.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi

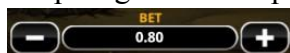


1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu spēli par cenu 150x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:




2. “Max Bet” poga iestatīts maksimālo pieejamo likmi:



3. Klikšķiniet uz “Start” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOSPIN**  ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - o Sadaļa **Until Feature** (Līdz bezmaksas griezieniem). Automātiskā spēle tiks apturēta kad ir laimēti bezmaksas griezieni.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- o Simboliem jābūt līdzās uz aktīvās izmaksas līnijas.
- o Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

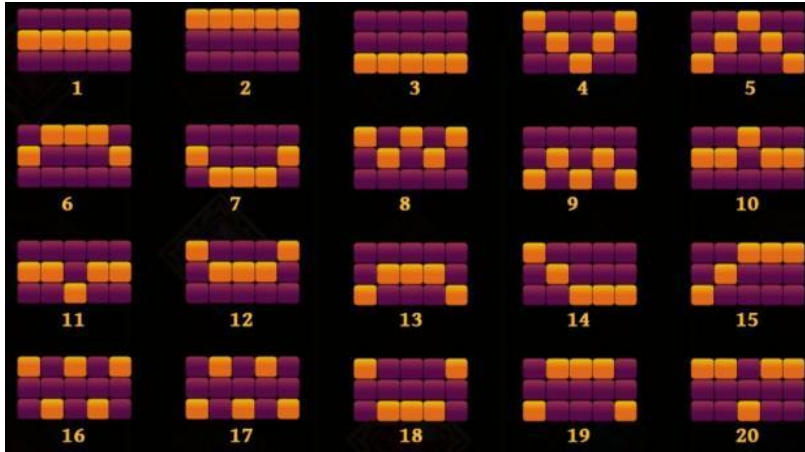
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5 - 10.00 4 - 6.00 3 - 2.40		5 - 6.00 4 - 3.00 3 - 1.20		5 - 4.80 4 - 2.40 3 - 0.96
	5 - 3.60 4 - 1.80 3 - 0.72		5 - 2.40 4 - 1.60 3 - 0.60		5 - 1.20 4 - 0.80 3 - 0.36
	5 - 0.96 4 - 0.60 3 - 0.28		5 - 0.72 4 - 0.48 3 - 0.24		5 - 0.60 4 - 0.28 3 - 0.12

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.