

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Monster Disco XtraHold
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : SWINTT MALTA LTD

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 25.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Monster Disco XtraHold".

5. Spēles norise

„ Monster Disco XtraHold“ ir piecu ruļļu un 25 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "XtraHold" funkcija
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Money” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir 5, 8 vai 10 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā 3 vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē 3 papildus griezienus.
4. Bezmaksas griezienu laikā 2, 3 un 4 rullis tiek apvienoti un uz tiem parādās 3x3 izmēra simboli.
5. Bezmaksas griezienu laikā var tikt aktivizēta “XtraHold” funkcija.
6. Bezmaksas griezienu režīmā griezieni tiek izspēlēti ar pēdējo iestatīto likmi.

“XtraHold” funkcijas noteikumi



1. “XtraHold” funkcija var tikt aktivizēta gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
2. Seši un vairāk “Money” simboli piešķir 3 atkārtotos griezienus.
3. Griezienu laikā visi “Money” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tiek fiksēti savās vietās līdz funkcijas beigām.
4. Uz katra “Money” simbola tiek norādīta naudas vērtība, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
5. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns “Money” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Ja atkārtoto griezienu laikā viss spēles laukums ir aizpildīts ar “Money” simboliem, tiek izmaksāta lielā balva 10 000x no likmes apmēra.
7. “XtraHold” funkcijas laikā tiek izmaksātas visas piešķirtās balvas.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties “XtraHold” funkciju vai bezmaksas griezienus par cenu 100x vai 89x no likmes apmēra attiecīgi.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

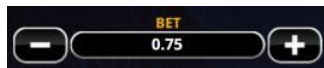
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “Start” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOSPIN**  ikonu, jūs varat izvēlēties:

- o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- o Simboliem jābūt līdzās uz aktīvās izmaksas līnijas.
- o Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

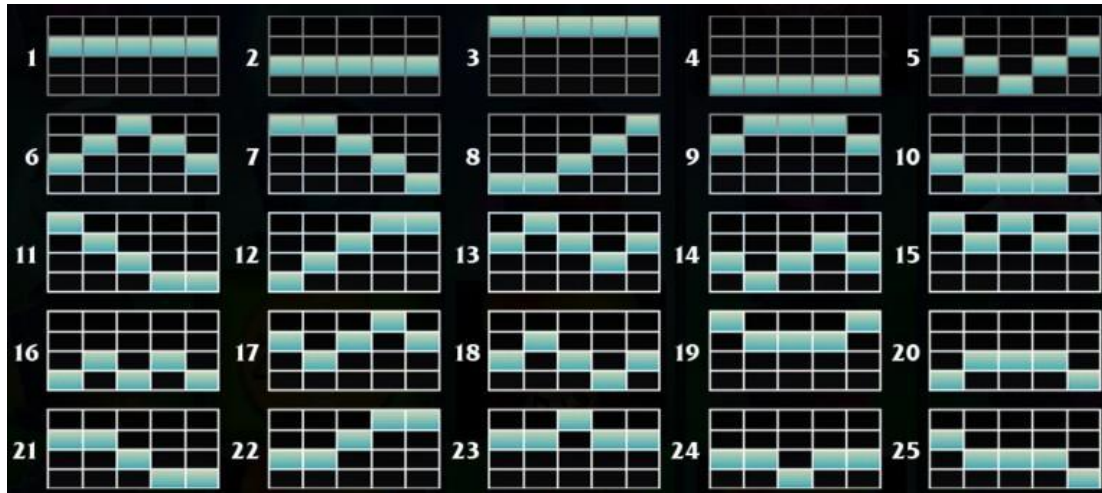
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5X 10.00 4X 5.00 3X 0.50	 5X 8.00 4X 3.00 3X 0.40	 5X 6.00 4X 2.00 3X 0.30
 5X 4.00 4X 1.00 3X 0.20	 5X 1.00 4X 0.40 3X 0.20	 5X 1.00 4X 0.40 3X 0.10
 5X 1.00 4X 0.40 3X 0.10	 5X 1.00 4X 0.40 3X 0.10	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.