

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Fire Archer

Spēļu Automātu spēle Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme) Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 125.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēles” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “ Fire Archer”.

## 5. Spēles norise

„ Fire Archer” ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- Aizstājējsimbols “Super Wild”
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi*



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. “Wild” simbols vienmēr tiek pievienots spēles laukumam pēc nejaušības principa ar “Super Wild” simbola funkciju.

#### ***Aizstājējsimbola “Super Wild” noteikumi***



1. “Super Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Super Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Uz katra “Super Wild” simbola ir norādīti 8 virzieni.
4. Katru reizi, kad “Super Wild” simbols parādās uz spēles laukuma, no 1 līdz 8 virzieniem tiek izgaismoti un visi simboli norādītajā virzienā tiek aizvietoti ar “Wild” simboliem.

#### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***




1. “Scatter” simbols pamatspēles laikā var parādīties tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa.
2. Bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
3. Trīs “Scatter” simboli pamatspēles laikā aktivizē 5 bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma vienmēr ir viens “Super Wild” simbols, kas pārvietojas pēc katra griezienu uz jaunu, nejauši izvēlētu pozīciju.
5. Bezmaksas griezienu sākumā “Super Wild” simbolam tiek piešķirts nejauši izvēlēts līmenis no 1 līdz 8, kas norāda, cik virzienos katrā griezienā tiks pievienoti “Wild” simboli.
6. Bezmaksas griezienu laikā par katriem 2 “Scatter” simboliem uz spēles laukuma “Super Wild” simbola līmenis tiek palielināts par +1 un pēc nejaušības principa tiek papildus piešķirti +1, +2 vai +3 bezmaksas griezieni.
7. Kad “Super Wild” simbols ir sasniedzis līmeni 8, tā līmenis var nevar tikt palielināts un papildus bezmaksas griezieni nevar tikt piešķirti.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

#### ***“Bonus Buy” funkcijas noteikumi***



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu spēles raundu. 2. Maksa – 100x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot  pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:




5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “TOTAL BET” izvēlni. 
2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**











Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Izmaksu apraksts*

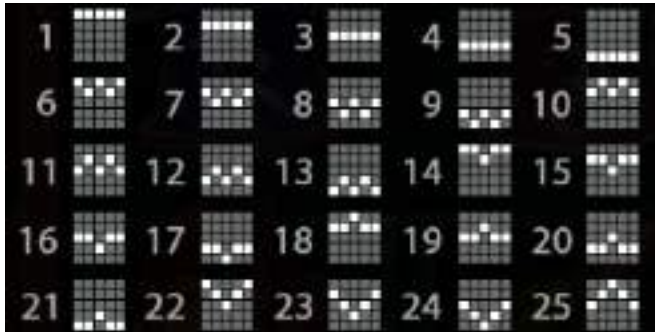
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa. Izmaksas ar līnijas likmi 0.75 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

	5 - \$15.00 4 - \$4.50 3 - \$1.50		5 - \$3.00 4 - \$3.00 3 - \$1.00		5 - \$7.50 4 - \$2.10 3 - \$0.75		5 - \$6.00 4 - \$1.50 3 - \$0.45		
	5 - \$4.50 4 - \$0.90 3 - \$0.24		5 - \$2.25 4 - \$0.45 3 - \$0.15		5 - \$2.25 4 - \$0.45 3 - \$0.15		5 - \$1.20 4 - \$0.30 3 - \$0.09		5 - \$1.20 4 - \$0.30 3 - \$0.09
	5 - \$22.50 4 - \$7.50 3 - \$2.25								

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**