1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 33- 6, LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**The Wish Master**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : NetEnt Product Services Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “**The Wish Master**”.

**5. Spēles norise**

**The Wish Master** ir piecu ruļļu, 20 fiksētu izmaksas līniju un 200 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

* Aizstājējsimbols – var parādīties uz jebkura ruļļa un aizstāt jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.
* Izkaisītie simboli un bonusa spēle ar laimesta reizināšanas iespēju
* Izpletošies aizstājējsimboli un papildus aizvietojošie aizstājējsimboli

Svarīgi:

* Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
* Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
* Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
* Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Vispārējie noteikumi***

* Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām
* Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 10 monētām.
* Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***The Wish Master bonusa spēles noteikumi***

Izkaisītā simbola parādīšanās jebkur uz ruļļiem izraisa Džinaizlaušanos no lampas un aktivizē vienu no sekojošām iespējāmpēc nejaušības principa:

* Viens no diviem uzgrieztajiem simboliem tiekaizvietots ar aizstājējsimbolu, ja bonusa iespējasinformācijai paredzētajā vietā norādītais simbolssakrīt ar to, kas uzgriezies uz ruļļiem
* Katrā griezienā uz ruļļiem parādās 2 peldošieaizstājējsimboli
* Jebkurš uz ruļļiem uzgrieztais aizstājējsimbolspārvēršas par izpletošos aizstājējsimbolu, kas nosedzvisu rulli
* Izmaksas līnijas laimests tiek reizināts ar 2 vai 3. Jaaktivizējušies gan 2x, gan 3x reizinātāji, tad laimestsuz līnijas tiek reizināts ar 6.
* Aizstājējsimbolu rullis. Viss rullis tiek pārvērsts uzaizstājējsimboliem. Aizstājējsimbolu rullis parādās uztā ruļļa, kur izkritis izkaisītais simbols, kas aktivizējisbonusa iespēju.

Pēc bonusa iespējas aktivizēšanās tiek uzsākta 10 griezienu atskaite, kuru laikā bonusa iespēja ir aktīva.

Katra aktīvā bonusa iespēja ir redzama bonusa informācijaiparedzētajā vietā spēles loga augšējā kreisajā stūrī.

Ja, laikā kad ir aktīvā kāda cita bonusa iespēja, uz ruļļiem izkrītvēl kāds izkaisītais simbols, bonusa informācijas logā tiekaktivizēta papildus bonusa iespēja. Aktīvas ir abas bonusa iespējas un griezienu skaitītājam tiek pievienoti 5 papildus ar bonusa iespēju apveltītie griezieni.

Vienlaicīgi var būt aktīvas maksimums 3 bonusa iespējas. Ja 3 aktīvu bonusa iespēju laikā uz ruļļiem izkrīt vēl vien izkaisītais simbols, pirmā aktivizētā bonusa iespēja tiek apturēta un to nomaina jauna, pievienojot 5 griezienus bonusa spēļu griezienu skaitam.

Aktīvo bonusu informācijas logā nevar būt aktīvas vienlaicīgi divas vienādas bonusa iespējas (šajā kontekstā dažādi aizstājējsimbolu ruļļi neskaitās kā viena bonusa iespēja), kas nozīmē, ka katra jaunā aktivizētā bonusu iespēja tiek nejauši izvēlēta no neaktīvo iespēju klāsta.

Ja uz ruļļiem izkrīt 4 vai 5 izkaisītie simboli, bonusa iespējas, kas saistītas ar 1 vai 2 simboliem, kas atrodas visvairāk pa kreisi, netiks aktivizētas. Šādā gadījumā bonusa griezienu skaitītājam tiks pievienoti 5 griezieni par katru izkrituši izkaisīto simbolu, arī gadījumos, ja iespēja neparādās bonusu informācijas vietā

Peldošais aizstājējsimbols var parādīties virs un aizstāt citus aizstājējsimbolus, kas jau parādījušies uz ruļļiem

Ja aktīvais likmes līmenis vai monētas vērtība bonusa spēleslaikā tiek mainīti, bonusa griezienu skaitītājs tiek pārlikts uz 0 un visas bonusa spēles dzēstas no bonusu informācijas loga

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgokombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijaslaimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uzaktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uzlabo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmāruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **COIN VALUE** izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet **LEVEL** izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin.**

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

1. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET,** liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību, tiek iegriezti ruļļi.

***Automātiskais vadības režīms:***

5. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

* Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
* Ar **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi) **j**ūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu::
* Jebkura laimesta gadījumā.
* Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
* Ja kādā griezienā laimests pārsniedz..
* Ja jūsu kredīts palielinās par
* Ja jūsu kredīts samazinās par

Piezīme: Mainot automātiskās spēles iestatījumus izspēles vai bonusa spēles laikā, tie stāsies spēkā tikai pēc izspēles vai bonusa spēles beigām.

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

* Simboliem jābūt līdzās uz aktīvās izmaksas līnijas.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā,trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 eiro, bet nepārsniedz 14300 eiro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 eiro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**