1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Red Dog**

Spēles veids: Kāršu spēle

Ražotājs : NetEnt Product Services Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

Maksimāla Progressive Betting likme 2000 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “**Red Dog”.**

**5. Spēles norise**

Red Dog tiek spēlēts ar vienu kāršu komplektu (52 spēļu kārtis), kas pirms katras spēles tiek samaisīts.

Katrā spēles raundā tiek izdalītas trīs kārtis: starp divām atklātām kārtīm tiek novietota viena aizklāta kārts.

Jūs liekat likmi uz diapazonu starp divām atklātajām kārtīm un iespējamību, ka trešās kārts vērtība būs šajā diapazonā. (Diapazons ir kāršu skaits, kas ietilpst starp divām atklātajām kārtīm. Piemēram, ja divas atklātās kārtis ir 7 un Kalps, diapazons ir trīs kārtis.)

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Kāršu vērtības ir atbilstošas Pokera standartiem — dūža vērtība ir 14, nevis 1. Kungs, Dāma un Kalps ir attiecīgi 13, 12 un 11 punktu vērtas kārtis. Visām pārējām kārtīm to vērtība ir atbilstoša to nominālvērtībai.
2. Ir iespējams izmantot *Progressive Betting* funkciju.

***Likmju un Izmaksu Noteikumi***

1. Pirms spēles jūs liekat **ANTE** likmi.
2. Jūs liekat likmi uz to, ka, aizklātās kārts vērtība būs diapazonā starp divām atklātajām kārtīm.
3. Kad izdalītas 3 kārtis, marķieris tiek novietots uz spēles laukuma uz iespējamās izmaksas lauka. Marķiera pozīciju nosaka Diapazons (**SPREAD**) starp divām atklātajām kārtīm.
4. Diapazonam atbilstošā iespējamā izmaksa (**PAYOUT**) parādīta uz spēles laukuma.
5. Jūs varat izlemt vai spēlēt tikai uz **ANTE** likmi, vai dubultot likmi.
6. Ja trešā kārts ir identiska atklātajām kārtīm vai atrodas ārpus diapazona, uzvar dalītājs.
7. Ja pirmās divas kārtis ir secīgas, rezultāts ir neizšķirts, jums tiek atgriezta sākotnējā **ANTE** likme.
8. Ja pirmās divas kārtis ir identiskas, trešā tiek atklāta, lai noskaidrotu, vai nav iegūts laimests par trim vienādām kārtīm (izmaksa ir 11:1).

***Progressive Betting noteikumi***

1. Progressive Betting funkcija spēlē Red Dog Progressive ļauj jums paturēt laimestu uz galda un izmantot to nākamajā raundā vai paņemt laimestu katra raunda beigās.
2. Progressive Betting funkciju varat iespējot vai atspējot izvēlnē Game Settings (Spēles iestatījumi).

**Piezīme:** Progressive Betting nevar ieslēgt vai izslēgt iesākta raunda laikā. Lai atspējotu Progressive Betting, pabeidziet raundu un paņemiet laimestu.

1. Kad iespējota Progressive Betting funkcija, jūsu laimesti tiek automātiski savākti pēc pabeigtā raunda, ja esat sasnieguši maksimālo laimestu limitu.

***Spēles vadība***

Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

***Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:***

Klikšķiniet uz **ANTE** tik reizes, cik izvēlētās denominācijas žetonus vēlaties uzlikt uz katra spēles lauka.

Lai noņemtu likmi, spiediet uz ikonu un pēc tam uz **ANTE** lauka.

***Lai iespējotu Progressive Betting funkciju rīkojieties šādi:***

Spiediet uz Spēles iestatījumu pogas .

Pēc tam izvēlieties iespējot Progressive Betting funkciju.

***Likmju likšanas vadības pogas:***

Poga **New Bet** Klikšķiniet pogu **New Bet,** lai izvēlētos sākt jaunu spēli ar žetonu likmi atšķirīgu no iepriekšējas spēles.**Piezīme:** Šī poga ir aktīva tikai tad, ja nespēlējat nevienu spēli.

Poga **Deal** Klikšķiniet pogu **Deal,** lai sāktu spēli. **Piezīme:** Šī poga ir aktīva tikai tad, ja nespēlējat nevienu spēli.

Poga **Rebet** Klikšķiniet pogu **Rebet**, lai izvēlētos iepriekšējās spēles žetonu likmi un lai sāktu spēli . **Piezīme:** Šī poga ir aktīva tikai tad, ja nespēlējat nevienu spēli.

***Spēles vadības pogas:***

Poga **Call** Klikšķiniet pogu **Call**, lai spēlētu tikai uz ANTE likmi.

**Piezīme:** Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.

Poga **Raise** Klikšķiniet pogu **Raise**, ja vēlaties dubultot likmi.**Piezīme:** Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu ir panākt, ka aizklātās kārts vērtība būs diapazonā starp divām atklātajām kārtīm.

Izmaksas atkarīgas no Diapazona (Diapazons ir kāršu skaits, kas ietilpst starp divām atklātajām kārtīm).

|  |  |
| --- | --- |
| Diapazons | Izmaksa |
| **1** | 5:1 |
| **2** | 4:1 |
| **3** | 2:1 |
| **4+** | 1:1 |
| **Trīs vienādi** | 11:1 |

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 eiro, bet nepārsniedz 14300 eiro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 eiro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**