1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 33- 6, LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Piggy Riches**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : NetEnt Product Services Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 75.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “**Piggy Riches**”.

**5. Spēles norise**

 **Piggy Riches** ir piecu ruļļu, 15 izmaksas līniju, un 150 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

* Izkaisītais simbols.
* Aizstājējsimbols.
* Bonusa Spēle Bezmaksas griezieni.

Svarīgi:

* Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot izkaisītos simbolus.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
* Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
* Izkaisīto simbolu un Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
* Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Jūs varat spēlēt uz 1-15 izmaksas līnijām.
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 10 monētām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

 ***Aizstājējsimbola noteikumi***

1. Aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisītos simbolus.
2. Gan galvenajā spēlē, gan Bezmaksas griezienu laikā izmaksas līnijas laimests ar aizstājējsimbolu tiek trīskāršots (x 3).

***Izkaisīto simbolu noteikumi***

1. Ja uz ruļļiem parādās divi vai vairāk simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
2. Izkaisītie laimesti tiek izmaksāti neatkarīgi no izvēlētajām izmaksas līnijām
3. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
4. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmi.
5. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek attēlots gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemiet laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.

***Bonusa Spēles Bezmaksas griezieni Noteikumi***

1. 3 vai vairāk Izkaisītie simboli, kas galvenās spēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem, aktivizē Bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu izmaksas līniju skaitu, likmes līmeni un monētas vērtību, kā griezienā, kas aizsāka Bezmaksas griezienus.
3. Katrs laimējušais izkaisītais simbols parāda Bezmaksas griezienu un reizinātāja kombināciju. Reizinātājs Bezmaksas griezienu laikā tiek piemērots visiem laimestiem. Izvēlieties vienu no izkaisītajiem simboliem, lai sāktu spēlēt Bezmaksas griezienus.
4. Izkaisītais simbols, kas Bezmaksas griezienu laikā parādās jebkur uz ruļļiem, piešķir tikai papildu Bezmaksas griezienu.
5. Šie Bezmaksas griezieni tiek automātiski pievienoti pašreizējam Bezmaksas griezienu skaitam.
6. Laimesti no izkaisītajiem simboliem un Bezmaksas griezieniem tiek pievienoti laimestiem uz izmaksas līnijām.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“COIN VALUE”** izvēlni.
2. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, lietojiet **BET LINES** izvēlni.
3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas likmi, lietojiet **“BET LEVEL”** izvēlni.
4. Klikšķiniet uz ikonas **Spin.**

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

1. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET,** aktivizējas visas izmaksas līnijas un rindas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēleties:

o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi)**.** Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

Jebkura laimesta gadījumā.

Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.

Ja kādā griezienā laimests pārsniedz……..

Ja jūsu kredīts palielinās par ……

Ja jūsu kredīts samazinās par ……

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

* Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.



***Izkaisīto Simbolu Izmaksu Apraksts***

Jebkur uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas, aizstājējsimboli neaizstāj izkaisītos simbolus.

Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmi.



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Attēla parādītas iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 eiro, bet nepārsniedz 14300 eiro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 eiro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**