1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Narcos**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : NetEnt Product Services Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 400.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Narcos”.

**5. Spēles norise**

„Narcos“ ir piecu ruļļu, 243 izmaksas līniju kurā ir šādas iespējas:

• Aizstājejsimbols (“Wild”)

• Staigājoša “Wild” opcija

• Pabraukt garam opcija

• Ieslodzīšanas simbols

• Ieslodzīšanas opcija

• Zelta Ieslodzīšanas simbols

• Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

• Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Monētas likme ir no 0.01€ līdz 2.00 €.

2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Aizstājejsimbolu (“Wild”) noteikumi***

******

1. “Wild” simbols var paradīties gan regulāras spēles laikā, gan bezmaksas griezienu laikā.

2. “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” un Ieslodzīšanas simbolu.

***Staigājoša “Wild” opcijas noteikumi***

******

1. Staigājoša “Wild” opcija var paradīties gan regulāras spēles laikā, gan bezmaksas griezienu laikā.

2. Regulāras spēles laikā un bezmaksas griezienu laikā “Wid” simboli, kas piedalās laimīga kombinācija paliek piefiksēti uz ruļļiem un pārvietojas horizontāli uz vienu pozīciju pa kreisi katra grieziena laikā.

***Pabraukt garam opcijas noteikumi***

******

1. Pabraukt garam opcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa regulāras spēles laikā.

2. Pabraukt garam opcija pārveidos kādus no augstās vērtības simboliem “Wild” simbolos.

***Ieslodzīšanas simbola noteikumi***

******

1. Ieslodzīšanas opcija aktivizējas, kad 3 vai vairāki Ieslodzīšanas simboli paradās uz vienas rindas regulāras spēles laikā.

2. Ieslodzīšanas simboli kustas kopā un tiem tiek pievienots pēc nejaušības principa monētas laimesta vērtība no 1 līdz 10 x kopēja likme.

***Ieslodzīšanas opcijas noteikumi***

******

1. Ieslodzīšanas opcija paradās tikai Ieslodzīšanas un Zelta Ieslodzīšanas simboli.

2. 3 vai vairāki savienoti Ieslodzīšanas vai Zelta Ieslodzīšanas simboli veido laimesta grupu.

3. Kas Ieslodzīšanas simbols paradās blakus laimesta grupai tiek pievienota pēc nejaušības izvelēta monētas laimesta vērtība no 1 līdz 10 x kopēja likme.

4. Visi griezieni Ieslodzīšanas opcijā ir bezmaksas.

***Zelta Ieslodzīšanas simbola noteikumi***

******

1. Ieslodzīšanas opcija, kad Zelta Ieslodzīšanas simbols ir savienots ar laimesta grupu viena no sekojošiem opcijām ir atbloķētā:

• Reizinātājs – Visas vērtības laimesta grupa tiek reizinātas uz x2 vai x3.

• Uzlabošanas simboli – Šīs opcijas laikā vairākas papildvērtības likmes apmērā var tikt pievienotas simbolam, kas ir daļa no Zelta

Ieslodzījuma simbolu grupas. Šī uzlabošana var tikt aktivizēta no līdz 15 reizēm katru reizi, kad opcijā ir aktivizēta.

• Liela starta vērtība – Papildus vērtība tiek pievienota Zelta Ieslodzīšanas simbolam, kā starta vērtībā.

***Bezmaksas griezienu noteikumi***

******

1. 3 “Scatter” simboli paradoties jebkur uz 1., 3 un 5. ruļļa regulāras spēles laika aktivizē 10 bezmaksas griezienus.

2. Bezmaksas griezienu laikā, katrā grieziena pastāv iespēja, kā viens vai vairāki augstās vērtības simboli pārveidosies “Wild” simbolos.

3. Ja bezmaksas griezienu beigas uz ruļļiem paliek Staigājošie “Wild” simboli tiek pievienots viens papildus bezmaksas grieziens.

4. Spēlē tiek turpināta līdz brīdim, kad Staigājošo “Wild” simbolu vairs nepaliek uz ruļļiem.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“COIN VALUE”** izvēlni.

2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet **“LEVEL”** izvēlni.

3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin.**

****

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

4. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET,** aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

***Automātiskais vadības režīms:***

5. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi)**.** Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

▪ Jebkura laimesta gadījumā.

▪ Ja kādā griezienā laimests pārsniedz……..

▪ Ja jūsu kredīts palielinās par ……

▪ Ja jūsu kredīts samazinās par ……

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

***Izmaksu apraksts***

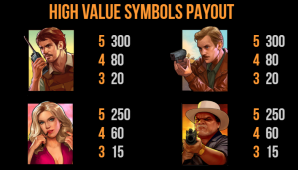
***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

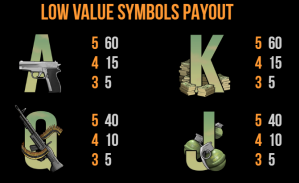
• Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.



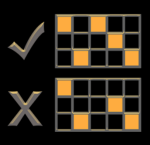




***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**