1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Gorilla Kingdom**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : NetEnt Product Services Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 350.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Gorilla Kingdom”.

**5. Spēles norise**

„Gorilla Kingdom“ ir piecu ruļļu, 1024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• Izkaisītais (“Scatter”) simbols

• Simbolu transformācija

Svarīgi:

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

• Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Monētas likme ir no 0.01€ līdz 35.00€.

2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izkaisīta (“Scatter”) simbola noteikumi***

******

1. 3 vai vairāki “Scatter” simboli paradoties jebkur uz ruļļiem pamat spēles laikā aktivizē bezmaksas griezienus:

• 3 “Scatter” simboli = 10. bezmaksas griezieni

• 4 “Scatter” simboli = 15. bezmaksas griezieni

• 5 “Scatter” simboli = 20. bezmaksas griezieni

2. Kad 2. vai vairāki “Scatter” simboli paradās uz ruļļiem bezmaksas griezienu laikā, tiek apbalvoti papildus bezmaksas griezieni:

• 2 “Scatter” simboli = 3. papildus bezmaksas griezieni

• 3 “Scatter” simboli = 10. papildus bezmaksas griezieni

• 4 “Scatter” simboli = 15. papildus bezmaksas griezieni

• 5 “Scatter” simboli = 20. papildus bezmaksas griezieni

3. 2. papildus bezmaksas griezieni tiek pievienoti katru reizi, kad dzīvnieku panelis tiek aizpildīts.

***Simbolu transformācijas noteikumi***

******

1. Bezmaksas griezienu laikā, Gorillas simbols var paradīties pēc nejaušības principa un tiks pārveidots Gorillas maska uz ruļļiem.



2. Kad Gorillas maska ir uz ruļļiem, tā ruļļos āra atstājot Gorillas simbolu uz vietas un nolaižas aizpildinot slotu dzīvnieku paneli.



3. Totēma akmens atspoguļo 4. dažādas fāzes no dzīvnieku transformācijas uz ruļļiem.



4. Kad visi 6. sloti no dzīvnieku paneli ir aizpildīti, visi simboli, kas atspoguļo dzīvnieku no tā paneļa pārveidojas Gorilla simbola uz ruļļiem.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“COIN VALUE”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **Spin.**

****

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi)**.** Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

▪ Jebkura laimesta gadījumā.

▪ Ja ir laimēti bezmaksas griezieni…

▪ Ja kādā griezienā laimests pārsniedz……..

▪ Ja jūsu kredīts palielinās par ……

▪ Ja jūsu kredīts samazinās par ……

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**