1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 33- 6, LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Gonzo's Quest**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : NetEnt Product Services Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “**Gonzo's Quest**”.

**5. Spēles norise**

Gonzo's Quest ir piecu ruļļu, 20 fiksētu izmaksas līniju, un100 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

* Aizstājējsimbols .
* Bonusa režīms - " Lavīna".
* Bonusa spēle Bezmaksas kritieni.

Svarīgi:

* Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
* Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
* Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 5 monētām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

 ***Aizstājējsimbolu noteikumi***

1. Aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, ieskaitot Brīvo kritienu simbolus.

*2.* Aizstājējsimboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.

***Režīma " Lavīna " noteikumi***

1. Simboli sakrīt kolonnās, nevis griežas.

2. Laimējusī izmaksas līnija aizsāks Lavīnu.

3. Simboli laimesta kombinācijās uzsprāgst un pazūd, atstājot vietu otrai simbolu Lavīnai, sniedzot lielāku laimestu iespēju.

4. Lavīnas turpinās, līdz vairs nav neviena laimesta.

5. Laimesta reizinātājs tiek palielināts ar katru jauno Lavīnu, līdz reizinātājs sasniedz maksimālo vērtību.

6. Reizinātāja maksimālā vērtība saglabājās arī nākamajās Lavīnās, līdz vairs nav neviena laimesta.

7. Galvenajā spēlē maksimālais reizinātājs ir 5, bet Bezmaksas kritienos - 15. Reizinātāji galvenajā spēlē ir šādi:

* Pirmā Lavīna - reizinātājs ir x1
* Otrā Lavīna - reizinātājs ir x2
* Trešā Lavīna - reizinātājs ir x3
* Ceturtā un visas turpmākās Lavīnas - reizinātājs ir x5

***Bonusa spēles Bezmaksas kritieni Noteikumi***

1. Bezmaksas kritienu simboli var parādīties tikai uz 1., 2. un 3.ruļļa.

2. 3 Bezmaksas kritienu simboli aktivizē 10 Bezmaksas kritienu neatkarīgi no aktīvo izmaksas līniju skaita.

3. Bezmaksas kritienu simboliem jāparādās secīgi, sākot no pirmā ruļļa kreisajā pusē.

4. Bezmaksas kritieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi, kā griezienā, kas aizsāka Bezmaksas kritienus.

5. Laimējusī izmaksas līnija Bezmaksas kritienu laikā aizsāks Lavīnu.

6. Maksimālais reizinātājs Bezmaksas kritienu laikā ir 15. Reizinātāji Bezmaksas kritienu spēlē ir šādi:

* Pirmā Lavīna - reizinātājs ir x3
* Otrā Lavīna - reizinātājs ir x6
* Trešā Lavīna - reizinātājs ir x9
* Ceturtā un visas turpmākās Lavīnas - reizinātājs ir x15

7. Bezmaksas kritienu laikā var laimēt papildu Bezmaksas kritienus.

8. Kad Bezmaksas kritieni beigušies, spēle tiek atsākta no grieziena, kurā tika aktivizēti Bezmaksas kritieni.

9. Kad Bezmaksas kritieni beigušies, kopējais laimests no Bezmaksas kritieniem tiek pieskaitīts tā grieziena laimestiem, kurā tika aktivizēti Bezmaksas kritieni.

10. Bezmaksas kritienu laikā 3 Bezmaksas kritienu simboli aktivizē 10 papildu Bezmaksas kritienus.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **COIN VALUE** izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet**BET**  **BET LEVEL** izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin.**

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

1. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET,** liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību, tiek iegriezti ruļļi.

***Automātiskais vadības režīms:***

5. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

* Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
* **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi)**.** Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
* Jebkura laimesta gadījumā.
* Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
* Ja kādā griezienā laimests pārsniedz..
* Ja jūsu kredīts palielinās par
* Ja jūsu kredīts samazinās par

Piezīme: Mainot automātiskās spēles iestatījumus izspēles vai bonusa spēles laikā, tie stāsies spēkā tikai pēc izspēles vai bonusa spēles beigām.

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

* + Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
	+ Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas tiek reizinātas ar Lavīnas funkcijas reizinātāju. Izmaksas reizinātājs palielinās ar katru Lavīnu (līdz maksimālajai vērtībai (galvenā spēlē līdz 5, Bezmaksas kritienu bonusa spēlē līdz 15):



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 eiro, bet nepārsniedz 14300 eiro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 eiro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**