1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 33- 6, LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Dragon Island**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : NetEnt Product Services Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 150.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “**Dragon Island**”.

**5. Spēles norise**

„**Dragon Island**“ ir 5 ruļļu, 15 izmaksas līniju un 300 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

* Abu virzienu laimests.
* Izkaisītais simbols.
* Aizstājējsimbols ‘’Zelts’’.
* Bezmaksas griezieni ar Paplašināto aizstājējsimbolu.

Svarīgi:

* Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
* Kad Abu virzienu laimests ir aktivizēts, izmaksas līniju laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām gan no malējā kreisā ruļļa uz labo pusi, gan no malējā labā ruļļa uz kreiso pusi.
* Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
* Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
* Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Jūs varat spēlēt uz 1-15 izmaksas līnijām.
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 10 monētām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Abu virzienu laimesta noteikumi***

1. Nospiežot uz ‘’WIN BOTH WAYS’’ (ABU VIRZIENU LAIMESTS) tiek divkāršota jūsu likme un aktivizētas likmju rindu laimesti ne tikai no labās puses uz kreiso, bet arī no kreisās puses uz labo.
2. Abu virzienu laimests pievieno vienas izmaksas līnijas vienlaicīgos laimestus un attēlo tos kā vienu laimestu.
3. Kad Abu virzienu laimests ir aktivizēts, izmaksas līniju laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām gan no malējā kreisā ruļļa uz labo pusi, gan no malējā labā ruļļa uz kreiso pusi.
4. Ja aktivizēts Abu virzienu laimests, laimests par piecu simbolu kombināciju tiek divkāršots.

***Aizstājējsimbola noteikumi***

Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisītos simbolus un aizstājējsimbolu "Zelts".

***Aizstājējsimbola* ‘’*Zelts*’’ *noteikumi***

1. Kad aktivizēts Abu virzienu laimests, galvenās spēles unBezmaksas griezienu laikā uz vidējā ruļļa var parādīties aizstājējsimbols "Zelts", kas ļauj gūt lielāku laimestu.
2. Aizstājējsimbols "Zelts" aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisītos simbolus.
3. Ja laimīgās kombinācijas veidošanā piedalās aizstājējsimbols "Zelts", tas palielina laimestu par 2-8 reizēm pēc nejaušības principa.
4. Ja aizstājējsimbols "Zelts" parādās uz neaktīvas likmju rindas, reizinātājs netiek attēlots.

***Izkaisīto simbolu noteikumi***

1. Ja uz ruļļiem attēloti divi vai vairāk izkaisītie simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
2. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
3. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo kredītu skaitu.
4. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek attēloti gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.

***Bonusa Spēles* ’’*Bezmaksas griezieni*’’ *Noteikumi***

1. Bezmaksas griezienus uzsāk 3 vai vairāk izkaisītie simboli, kas galvenās spēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem.

|  |  |
| --- | --- |
| **Simboli** | **Brīvie griezieni** |
| 5 | 50 |
| 4 | 20 |
| 3 | 10 |

1. Bezmaksas griezienos ir Paplašinātais aizstājējsimbols, kas pirms katra grieziena parādās uz nejauši izvēlēta ruļļa.
2. Paplašinātais aizstājējsimbols var aizvietot jebkuru simbolu, izņemot izkaisītos simbolus.
3. Kad Paplašinātais aizstājējsimbols parādās, tas nosedz visu rulli.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu izmaksas līniju skaitu, līmeni un monētu vērtību kā griezienā, kas aktivizēja Bezmaksas griezienus.
5. 3 vai vairāk izkaisītie simboli, kas Bezmaksas griezienu laikā parādās uz ruļļiem, piešķir papildu Bezmaksas griezienus.
6. Par katru izkaisīto simbolu piešķirtais Bezmaksas griezienu skaits galvenajā spēlē un Bezmaksas griezienu laikā neatšķiras.
7. Visi iegūtie Bezmaksas griezieni tiek automātiski pievienoti pašreizējam Bezmaksas griezienu skaitam.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **COIN VALUE** izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet **LEVEL** izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin.**

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

1. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET,** liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību, tiek iegriezti ruļļi.

***Automātiskais vadības režīms:***

5. Nospiežot **AUTOPLAT** ikonu, jūs varat izvēlēties:

* Sadaļa **Numr of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
* Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi)**.** Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
* Jebkura laimesta gadījumā.
* Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
* Ja kādā griezienā laimests pārsniedz..
* Ja jūsu kredīts palielinās par
* Ja jūsu kredīts samazinās par

Piezīme: Mainot automātiskās spēles iestatījumus izspēles vai bonusa spēles laikā, tie stāsies spēkā tikai pēc izspēles vai bonusa spēles beigām.

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

* Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:





***Izkaisīto Simbolu Izmaksu Apraksts***

1. Jebkur uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem.

2. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas, aizstājējsimboli neaizstāj izkaisītos simbolus.

3. Lai iegūtu laimestu, simboliem nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas.

|  |  |
| --- | --- |
| Simbolu skaits uz Ekrāna | Reizināt Kopējo Monētas Vērtību ar |
| 5 | 100 |
| 4 | 10 |
| 3 | 3 |
| 2 | 2 |

***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Attēla parādītas iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 eiro, bet nepārsniedz 14300 eiro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 eiro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**