1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 33- 6, LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Devils Delight**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : NetEnt Product Services Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “**Devils Delight**”.

**5. Spēles norise**

 Devils Delight ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju, un 200 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

* Aizstājējsimbols.
* Izkaisītais simbols.
* Grēku griezienu papildiespēja.
* Dvēseļu mednieka bonusa spēle.

Svarīgi:

* Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
* Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
* Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
* Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Jūs varat spēlēt uz 1- 20 izmaksas līnijām.
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 4 monētām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

 ***Aizstājējsimbolu noteikumi***

1. Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisītos simbolus un bonusa simbolus.
2. Aizstājējsimboli, kas parādās uz 2., 3. un 4. ruļļa, izplešas pa visām pozīcijām uz attiecīga ruļļa.

***Izkaisīto simbolu noteikumi***

1. Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāk izkaisītie simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
2. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
3. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo kredītu skaitu.
4. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek attēloti gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.

***Bonusa Spēles Bezmaksas griezieni Noteikumi***

1. Bezmaksas griezienus uzsāk 3 vai vairāk izkaisītie simboli, kas galvenās spēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti tajā pašā likmju līmenī un ar tādu pašu līniju skaitu kā griezienā, kas aktivizēja Bezmaksas griezienus.
3. Klikšķiniet uz izkaisītā simbola, lai atklātu Bezmaksas griezienu skaitu un reizinātāja vērtību.
4. Bezmaksas griezienu skaits (7-17) tiek piešķirts pēc nejaušības principa. Bezmaksas griezienu laimests tiek reizināts ar spēlē attēloto reizinātāju (1-5). Reizinātājs netiek attiecināts uz bonusa spēles laimestiem, Grēku griezieniem un papildus Bezmaksas griezieniem.
5. Bezmaksas griezienu laikā 2 vai vairāk izkaisītie simboli aktivizē papildu Bezmaksas griezienus vai reizinātāju.
6. Klikšķiniet uz izkaisītā simbola, lai atklātu papildu Bezmaksas griezienu skaitu vai reizinātāja vērtību.
7. Šie Bezmaksas griezieni tiek automātiski pievienoti pašreizējam Bezmaksas griezienu skaitam.
8. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pievienoti jebkuram izmaksas līniju laimestiem.
9. Bezmaksas griezienu laikā izmaksas līniju laimesti no izkaisītajiem simboliem tiek reizināti ar Bezmaksas griezienu reizinātāju un reizinātāju, kas atklāts, klikšķinot uz izkaisītā simbola.
10. Maksimālais Bezmaksas griezienu reizinātājs ir 5.
11. Pēc Bezmaksas griezienu izmantošanas kopējais laimests no Bezmaksas griezieniem tiek pievienots tā grieziena laimestam, kurā tika aktivizēti Bezmaksas griezieni.

***Bonusa Spēles Dvēseļu mednieks Noteikumi***

1. Bonusa spēle tiek aktivizēta, kad uz 3., 4. un 5. ruļļa parādās bonusa simboli.
2. Bonusa spēli var aktivizēt Bezmaksas griezienu laikā.
3. Katrā griezienā var iegūt tikai vienu Bonusa spēles iespēju.
4. Savienojiet katru grēku ar atbilstošo tēlu.
5. Par pareizu izvēli saņemat monētu laimestu, un tēla dvēsele tiek pievienota DVĒSEĻU KRĀTUVEI.
6. Dvēseles tiek uzglabātas 48 stundas pēc pēdējā grieziena.
7. Kopējais bonusa laimests ir visu bonusa spēles laikā iegūto laimestu summa.
8. Maksimālais monētu skaits, ko var laimēt Bonusa spēlē, ir 2000.

***Grēku griezienu Noteikumi***

1. Grēku griezieni tiek aktivizēti, kad DVĒSEĻU KRĀTUVĒ ir 15 dvēseles.
2. Jūs saņemat 10 Grēku griezienus.
3. Grēku griezienu laimesti tiek aprēķināti, ņemot vērā vidējo likmi, kas izmantota, vācot dvēseles.
4. Grēku griezienu vidējais laimests ir vienāds ar monētu vērtību, kas pareizināta ar dvēseļu vākšanas laikā izmantoto likmes līmeni. Kopējais Grēku griezienu laimests tiek noapaļots uz leju, līdz tuvākajai monētu vērtībai.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **COIN VALUE** izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**BET LEVEL”** izvēlni.
3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, lietojiet **’’BET LINES’’**izvēlni.
4. Klikšķiniet uz ikonas **Spin.**

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

1. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET,** liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību, tiek iegriezti ruļļi.

***Automātiskais vadības režīms:***

6. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi)**.**Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

* Jebkura laimesta gadījumā.
* Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
* Ja kādā griezienā laimests pārsniedz..
* Ja jūsu kredīts palielinās par
* Ja jūsu kredīts samazinās par

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

* Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:



***Grēku griezienu Izmaksu Apraksts***

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

* Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Grēku griezienu Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:



***Izkaisīto Simbolu Izmaksu Apraksts***

Jebkur uz ruļļiem jābūt attēlotiem trīs vai vairāk izkaisītajiem simboliem. Lai iegūtu laimestu, simboliem nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas.

|  |  |
| --- | --- |
| Simbolu skaits uz Ekrāna | Reizināt Kopējo Monētas Vērtību ar |
| 5 | 200 |
| 4 | 50 |
| 3 | 10 |

***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Attēla parādītas iespējamās izmaksas līniju formas:





7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 eiro, bet nepārsniedz 14300 eiro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 eiro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**