1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Codex of Fortune**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “ Codex of Fortune”.

5. **Spēles norise**

„ Codex of Fortune“ ir piecu ruļļu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• Aizstājējsimbols “Wild”

• Atkārtotā grieziena funkcija

• “Save the Keys” funkcija

• “Fortune Wins” bonusa spēle

• “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

• Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi***

******

1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter”, “Key” un “+10” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.

***Atkārtotā grieziena funkcijas noteikumi***

******

1. Divi “Scatter” simboli, kas parādās uz 1, 3 vai 5 ruļļa kopā ar laimīgo kombināciju piešķir atkārtoto griezienu.

2. Simboli, kas izveidoja laimīgo kombināciju, kļūst par kolekcionējamiem simboliem atkārtoto griezienu laikā. Ja laimīgas kombinācijas veido vairāki simboli, tad par kolekcionējamo tiek izvēlēts augstāk apmaksājams simbols.

3. Atkārtoto griezienu laikā uz ruļļiem parādās tikai kolekcionējamie un “Key” simboli.

4. Visi kolekcionējamie simboli paliek uz ruļļiem līdz atkārtoto griezienu beigām.

5. Atkārtoto griezienu laikā visi kolekcionējamie simboli tiek iekrāti “Fortune Wins” skaitītājā.

6. Katru reizi, kad skaitītājā aizpildās 5 iedaļas, spēlētājs tiek virzīts par 1 soli uz augšu pa “Fortune Wins” skaitītāju.

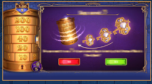
7. Atkārtoto griezienu laikā “Fortune Wins” skaitītājs sākas ar pirmo līmeni.

8. “Key” simbols, kas atkārtoto griezienu laikā apstājas uz 5. ruļļa piešķir atslēgu kas pavirza spēlētāju “Fortune Wins” skaitītājā par vienu soli uz augšu.

9. Atkārtotie griezieni beidzas, kad uz spēles laukuma neparādās jauni kolekcionējamie simboli vai kadi r savākti 20 kolekcionējamie simboli.

10. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

***“Save the Keys” funkcijas noteikumi***

******

1. “Save the Keys” funckija tiek piedāvāta atkārtoto griezienu beigās, kad spēletājam ir izspēja izvēlēties, vai viņš vēlas saglabāt atkārtoto griezienu laikā iegūtās atslēgas.

2. Ja spēlētājs izvēlas nesaglabāt atslēgas, tad tam tiek izmaksāts iegūtais laimests par iegūtajiem “Fortune Wins” līmeņiem un atslēgas netiek saglabātas.

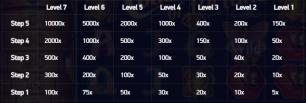
3. Ja spēlētājs izvēlas saglabāt atslēgas, tad “Fortune Wins” skaitītājs tiek atiestatīts uz 1, tiek izmaksāts iegūtais laimests par pirmo līmeni un atslēgas tiek saglabātas.

4. Saglbātās atslēgas var tikt pēc spēlētāja ieskatiem izmantotas jebkurā brīdī bezmaksas griezienu laikā.

5. Saglabātās atslēgas tiek piesaistītas noteiktai likmei, ar kuru atslēgas tika iegūtas. Mainot likmes apmēru, sakrātās atslēgas pazūd.

***“Fortune Wins” bonusa spēles noteikumi***

******

1. “Fortune Wins” ir bonusa spēle ar 7 līmeņiem. Katrā līmenī ir 5 soļi ar augošu laimestu. 

2. Bonusa spēlē spēlētajs saņem laimestu atkarība no iegūta līmeņa un sakrātajiem speciālajiem simboliem.

3. Bezmaksas un atkārtoto griezienu laikā spēlētājs sāk ar zemāko līmeni.

4. Spēlētājs virzās augstāk aizpildot līmeņa soļus ar simboliem.

5. Ja atkārtoto vai bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās atslēgas simbols, spēlētājs saņem atslēgu, kas pavirza viņu vienu līmeni uz augšu. Visi laimesti tiek palielināti, ieskaitot laimestu no sasniegtā līmeņa.

6. Atkārtoto un bezmaksas griezienu beigās spēlētājam tiek izmaksāts laimests par sasniegto līmeni, kas ir vienāds ar tabulā norādītā koeficienta reizinājumu ar likmi.

***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***

******

1. 3 “Scatter” simboli, kas parādās uz 1, 3 un 5 ruļļa aktivizē 7-13 bezmaksas griezienus ar “Fortune Wins” funkciju.

2. Bezmaksas griezienu laikā kolekcionējamie simboli tiek savākti “Fortune Wins” skaitītājā.

3. Speciālie “+10” var parādīties tikai uz 2 ruļļa un aizpilda 10 iesdalījumus “Fortune Wins” skaitītājā.

4. Katru reizi, kad skaitītājs ir aizpildīts ar 20 simboliem, spēlētājs tiek virzīts vienu soli uz augšu.

5. Bezmaksas griezienu laikā, katrs “Scatter” simbols, kas parādās uz , 3 vai 5 ruļļa piešķir papildus bezmaksas griezienu.

6. Bezmaksas griezienu laikā spēlētājs var izmantot līdz 3 saglabātajām atslēgam lai par katru atslēgu virzītos vienu soli uz augšu “Fortune Wins” skaitītājā.

7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni. 

2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto **ikonu, Jūs varat izvēlēties:

● Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

● Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

● Jebkura laimesta gadījumā.

● Ja kādā griezienā laimests pārsniedz ……

● Ja jūsu kredīts palielinās par ……

● Ja jūsu kredīts samazinās par ……

● Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksasa ar likmi 0.60 EUR prādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**