1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Cash Noire**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 200.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Cash Noire”.

5. **Spēles norise**

„Cash Noire“ ir piecu ruļļu, 1024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● (“Mystery”) simbols

● “AVALANCHE” funkcija

● “Crime” zona un “CL” saraksts

● Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

● Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***(“Mystery”) simbola noteikumi***

******

1. Ja pēc grieziena vai pēc “AVALANCHE” funkcijas uz ruļļiem nav laimesta, “Mystery” simbols pārvēršas par jebkuru citu simbolu.

2. Ja “Mystery” simbols parādās ātpus “Crime” zonas, tas pārvēršas par jebkuru citu simbolu.

3. Ja “Mystery” simbols parādās “Crime” zonā, tas klonē sevi visās zonas pozīcijās un pārvēršas par jebkuru citu simbolu.

***“AVALANCHE” funkcijas noteikumi***

1. Laimētā likme aktivizē “AVALANCHE” funkciju.

2. Laimējošie simboli tiek noņemti no ruļļiem, lai parādītos vairāk simbolu tukšās vietās.

3. “AVALANCHE” funkcija darbojas līdz brīdim, kamēr vairs nav uzvaru.

4. Bezmaksas griezienu laikā, laimesti, kas tika iegūti “AVALANCHE” funkcijas brīdī tiek reizināti ar laimesta reizinātāju.

5. Neierobežotais laimesta reizinātājs: laimesta reizinātājs sākas ar x1 un palielinās pēc katra grieziena.

***“Crime” zonas un “CL” saraksta noteikumi***

1. “Crime” zona ir karstā zona, kas ir apzīmēta spēlē ar sarkanu kontūru. 2. “Crime” zona apņem trīs pozīcijas uz ruļļiem katrā griezienā.

3. Katrs laimējošs simbols, kas atrodas “Crime” zonā, aktivizē simbolu “CL” sarakstā, kas dod iespēju par noteiktu simbolu daudzumu aktivizēt bezmaksas griezienus.

4. Ja turpmāk laimesta nav, “CL” saraksts atjaunojas un simboli krājas no jauna.

5. Kad “CL” sarakstā tiek aktivizēts noteikts simbolu daudzums, “Crime” zona tiek paplašināta:

● Ja tiek aktvizēti 3-6 “CL” saraksta simboli, “Crime” zona paplašinās un apņem četras pozīcijas uz ruļļiem.

● Ja tiek aktvizēti 7 vai vairāki “CL” saraksta simboli, “Crime” zona paplašinās un apņem piecas pozīcijas uz ruļļiem.

● Ja tiek aktvizēti 13 “CL” saraksta simboli, tiek aktivizēti 6 bezmaksas griezieni.

***Bezmaksas griezienu noteikumi***

1. Bezmaksas griezienu laikā “Crime” zona apņem 5 pozīcijas uz ruļļiem. 2. Bezmaksas griezienu laikā tiek aktivizēta “City Chase” karte.

3. Bezmaksas griezienu laikā darbojas laimesta reizinātājs.

4. Laimesta reizinātājs sākas ar x1 un palielinās par x1 pēc katriem 7 atklātiem simboliem “City Chase” kartē.

5. “City Chase” kartē tiek parādītas pozīcijas, kurās palielinās laimesta reizinātājs un pievienojas papildus bezmaksas griezieni.

6. Laimestu simboli “Crime” zonā atbloķē tādu pašu simbolu daudzumu “City Chase” kartē.

7. Ja laimesta nav, “City Chase” karte neatjaunojas, bet turpina papildināties bezmaksas griezienu laikā.

8. Ja “City Chase” kartē atveras “Extra free spins” simbols , tiek piešķirti 2 papildus bezmaksas griezieni.

9. Ja “City Chase” kartē atveras reizinātāja simbols , reizinātājs tiek palielināts x10.

10. Kad tiek atvērts pēdējais simbols “City Chase” kartē, laimesta reizinātājs palielinās x10 un tiek piešķirti pēdējie 3 papildus bezmaksas griezieni.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.

6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“COIN VALUE”** izvēlni. 

2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

● Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

● Sadaļa Stop autoplay (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

● Jebkura laimesta gadījumā.

● Ja ir laimēti bezmaksas griezieni…

● Ja kādā griezienā laimests pārsniedz……..

● Ja jūsu kredīts palielinās par ……

● Ja jūsu kredīts samazinās par ……

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:





***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**