1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 33- 6, LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Boom Brothers**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : NetEnt Product Services Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “**Boom Brothers**”.

**5. Spēles norise**

„**Boom Brothers** “ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju, un 100 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

* Aizstājējsimbols.
* Izkaisītie simboli.
* Bonusa spēle ‘’Brīvie griezieni’’.
* Bonusa spēle ‘’Sliežu papildiespēja’’.
* Bonusa spēle ‘’Rūķi’’.
* Otrā laimesta papildiespēja.

Svarīgi:

* Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
* Izkaisītais simbols var atrasties jebkur uz ruļļiem.
* Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
* Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Jūs varat spēlēt uz 1-20 izmaksas līnijām.
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 5 monētām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Aizstājējsimbolu noteikumi***

1. Aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisītos simbolus un bonusa simbolus.

2. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

***Bonusa Spēles* ‘’*Bezmaksas griezieni*’’ *Noteikumi***

1. Bezmaksas griezienus uzsāk 3 vai vairāk Bezmaksas griezienu simbolu, kas galvenās spēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem. Bezmaksas grieziena simbols ir izkaisītais simbols.

2. Visi Bezmaksas griezienu simboli griežas un atklāj kādu nejauši izvēlētu skaitli. Šie skaitļi tiek saskaitīti, un to summa ir no 8 līdz 50.

3. Atklāto skaitļu summa ir vienlīdzīga iegūtajam Bezmaksas griezienu skaitam.

4. Bezmaksas griezienu laikā laimesti tiek trīskāršoti (x 3).

5. Reizinātājs neattiecas uz laimestiem, kas iegūtu Sliežu papildiespējā un bonusa spēlē.

6. Bezmaksas griezienu laikā var iegūt papildus Bezmaksas griezienus.

7. Bezmaksas griezienu laikā katrs Bezmaksas grieziena simbols piešķir 1 papildus Bezmaksas griezienu.

8. Bezmaksas griezienu laikā Bezmaksas griezienu simboli var parādīties tikai uz 3., 4. un 5. ruļļa.

9. Bezmaksas griezienu laikā var aktivizēt visas papildiespējas.

10. Pēc Bezmaksas griezienu izmantošanas kopējais laimests no Bezmaksas griezieniem tiek pievienots tā grieziena laimestam, kurā tika aktivizēti Bezmaksas griezieni.

11. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu izmaksas līniju skaitu, monētu likmi un monētu vērtību kā griezienā, kas aktivizēja Bezmaksas griezienus.

12. Pēc Bezmaksas griezienu izmantošanas kopējais laimests no Bezmaksas griezieniem tiek pievienots tā grieziena laimestam, kurā tika aktivizēti Bezmaksas griezieni.

***Bonusa spēles* ‘’*Sliežu papildiespēja*’’ *noteikumi***

1. 3 sliežu simboli uz aktīvas izmaksu līnijas uz 1., 2. vai 3. ruļļa aktivizē Sliežu papildiespēju.

2. Simboli izvietojas rindā, veidojot sliežu ceļu, un divi pēdējie ruļļi tiek iegriezti atkārtoti.

3. Jūsu mērķis ir pabeigt sliežu ceļu, lai rūķi varētu to šķērsot un nokļūt bonusa spēlē.

4. Ja pabeidzat sliežu ceļu, jūs laimējat četrkāršotu likmi un uzsākat bonusa spēli ‘’Rūķi’’.

5. Ja sliežu ceļā trūkst viena posma, šī papildiespēja beidzas un jūs laimējat trīskāršotu likmi.

6. Ja sliežu ceļā trūkst pēdējo divu posmu, šī papildiespēja beidzas un jūs laimējat divkāršotu likmi.

7. Sliežu papildiespēja automātiski darbojas Bezmaksas griezienu laikā un Automātiskā režīma laikā.

8. Pēc Sliežu papildiespējas beigām kopējais Sliežu papildiespējas laimests tiek pievienots tā grieziena laimestam, kurā tika aktivizēta Sliežu papildiespēja.

***Bonusa spēles* ‘’*Rūķi*’’ *noteikumi***

1. Trīs rūķi, kas sēž trīs dažādos raktuvju ratiņos, savā starpā sacenšas par to, kurš pirmais nokļūs līdz klintij. Viņus gaida dārgumi, zelts un, protams, papildus monētas.

2. Sliežu ceļa sākumā parādās 3 ratiņi.

3. Nospiediet uz kādiem no ratiņiem - tajos slēpjas dimanti, rubīni un zelts. Pēc nejaušības principa var iegūt reizinātāju, kas palielina veicamo soļu skaitu (reizinātāja maksimālā vērtība = 3).

4. Attiecīgais rūķis pavirzīsies vienu vai vairākus soļus pretim klintij.

5. Lai nokļūtu līdz klintij un iegūtu laimestu (konkrētā rūķa laimesta robežās) , rūķim jāpavirzās pieci soļi.

6. Kad bonusa spēle beidzas, jūs atgriežaties galvenajā spēlē.

7. Pēc Bonusa spēles beigām kopējais Bonusa spēles laimests tiek pievienots tā grieziena laimestam, kurā tika aktivizēta Bonusa spēle.

8. Laimēto monētu skaits nepārsniedz konkrētā rūķa laimesta robežas (attēlā).

**‘’*Otrā laimesta*’’ *papildiespējas noteikumi***

1. Spēles grieziens ne vienmēr beidzas ar laimestu, bet spēlē "Boom Brothers" ‘’Otrā laimesta’’ papildiespējas dod otru iespēju. Spēlē ir 4 nejauši gadījumi, kas var pārvērst neveiksmīgu griezienu par veiksmīgu:

a. Rūķis ratiņos novieto spridzekli uz līdz pat 3 ruļļiem. Kad spridzeklis(-i) uzsprāgst, simboli tiek iznīcināti, ļaujot jaunu simbolu lavīnai velties pār tukšajiem ruļļiem.

b. Rūķis uz platformas ar īpašu sviru iegriež vienu vai vairākus ruļļus, un šo pašu sviru izmanto arī bremzēšanai, lai apturētu griešanos.

c. Rūķis paštaisītā mīnu pacēlājā pārvietojas pa ruļļiem, uz simboliem izvietojot spridzekļus. Spridzekļi eksplodē un simboli tiek aizstāti ar aizstājējsimboliem.

d. Rūķis ar mugursomu aizlido uz simbolu un tam iesit, lai liktu griezties ap tā vertikālo asi.

2. Rezultātā izmainījušies simboli var izveidot izmaksas līniju laimestus, par kurām izmaksa tiek veikta saskaņā ar tiem pašiem izmaksas noteikumiem, kas attiecas uz galveno spēli.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet**’’COIN VALUE’’** izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet **‘’BET LEVEL’’** izvēlni.
3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, lietojiet **‘’LINES’’**izvēlni.
4. Klikšķiniet uz ikonas **Spin.**

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

1. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET,** aktivizējas visas izmaksas līnijas un rindas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

***Automātiskais vadības režīms:***

6. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēleties:

o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi)**.** Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

Jebkura laimesta gadījumā.

Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.

Ja kādā griezienā laimests pārsniedz……..

Ja jūsu kredīts palielinās par ……

Ja jūsu kredīts samazinās par ……

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

* Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:







**‘’*Sliežu papildiespējas*’’ *simbolu Izmaksu Apraksts***

Uz ruļļiem jābūt attēlotiem trim vai vairāk ‘’Sliežu papildiespējas’’ simboliem. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas, aizstājējsimboli neaizstāj ‘’Sliežu papildiespējas’’ simbolus.

Laimesti tiek aprēķināti, reizinot ‘’Sliežu papildiespējas’’ simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmi.

|  |  |
| --- | --- |
| Simbolu skaits uz Ekrāna | Reizināt Kopējo Monētu Likmi ar |
| **5** | 4 |
| **4** | 3 |
| **3** | 2 |

***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Attēla parādītas iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 eiro, bet nepārsniedz 14300 eiro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 eiro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**