1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Towering Fortunes**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Towering Fortunes”.

5. **Spēles norise**

„Towering Fortunes” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• Aizstājējsimbols “Wild”

• “Mystery” simbols

• “Naudas” simboli un atkārtoto griezienu funkcija

• “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

● Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi***



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Mystery” un “Naudas” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

***“Mystery” simbola noteikumi***



1. “Mystery” simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma.

2. Visi “Mystery” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, atklāj vienādu, nejauši izvēlētu, parasto simbolu.

***“Naudas” simbolu un atkārtoto griezienu funkcijas noteikumi***



1. “Naudas” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.

2. Katra grieziena laikā “Naudas” simboliem tiek piemērota nejauši izvēlēta vērtība.

3. Ja izkrīt 3 un vairāk “Naudas” simboli, tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija.

4. Atkārtoto griezienu funkcijas sākuma spēles laukuma izmērs mainās uz 11x5 spēles laukumu.

5. Visi “Naudas” simboli, kas aktivizēja funkciju, tiek pārvietoti uz spēles laukuma apakšējo malu.

6. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai “Naudas” simboli un tukšas pozīcijas.

7. Visi “Naudas” simboli, kas parādās atkārtoto griezienu laikā, tiek sakrauti uz jau esošajiem “Naudas” simboliem.

8. Katram rullim ir 3 dzīvības un kad uz kāda no ruļļiem parādās jauns “Naudas” simbols, attiecīgā ruļļa dzīvību skaits tiek atiestatīts uz 3.

9. Ja uz kāda ruļļa 3 griezienus pēc kārtas neparādās jauns “Naudas” simbols, šis rullis tiek bloķēts un uz tā vairs nevar parādīties jauni “Naudas” simboli.

10. Virs katra ruļļa ir norādīts reizinātājs un jo lielāks ir “Naudas” simbolu skaits uz ruļļa, jo lielāks ir attiecīgā ruļļa reizinātājs:

• 5 un mazāk “Naudas” simboli – nav reizinātāja;

• 6 “Naudas” simboli – reizinātājs 2x;

• 7 “Naudas” simboli – reizinātājs 5x;

• 8 “Naudas” simboli – reizinātājs 10x;

• 9 “Naudas” simboli – reizinātājs 20x;

• 10 “Naudas” simboli – reizinātājs 30x;

• 11 “Naudas” simboli – reizinātājs 100x.

11. Raunds beidzas, kad bloķēti ir visi ruļļi.

12. Atkārtoto griezienu funkcijas beigās katra ruļļa “Naudas” simbolu vērtības tiek summētas un tām tiek piemērots attiecīgā ruļļa reizinātājs.

13. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

**“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)**

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.

3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētajam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros. ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Maksimālā laimesta summa ir ierobežota līdz 6422x likmei gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu papildspēlē. Ja BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDA kopējā laimesta summa sasniedz 6422x likmi, raunds nekavējoties beidzas, laimests tiek piešķirts un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni. 

2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”** . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

● Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

● Sadaļa **Quick spin.** Ruļļi griežas ātrā režīmā.

● Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar likmi 6422x apmērā. Ja raunda kopējais laimests sasniedz likmes vērtību 6422x apmērā, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

***Izmaksu apraksts***

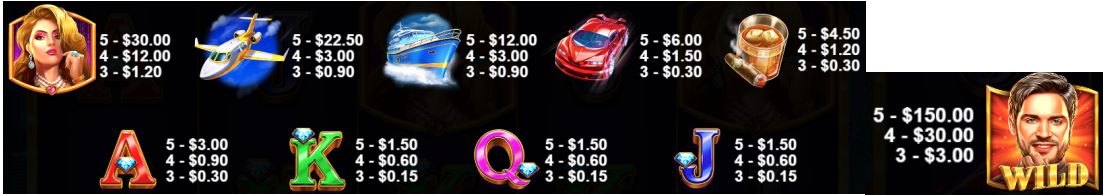
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.60 EUR paradītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:





7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz** Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**