1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Sweet Dream**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: SYNOT W, a.s.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 200.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Sweet Dream”.

5. **Spēles norise**

„ Sweet Dream“ ir septiņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• Kaskādes griezienu funkcija

• Laimesta reizinātāji

• „Bonus“ simbols un bezmaksas griezieni

• “Gamble” funkcija

• Bonusa iegāde (ja pieejams operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.

• Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 10 vienādi simboli.

• Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.

2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.

3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

***Laimesta reizinātāju noteikumi***



1. Laimesta reizinātaji ir pieejami tikai bezmaksas griezienu laikā.

2. Katru reizi, kad laimesta reizinātājs parādās uz spēles laukuma, tam tiek piemērots reizinātājs no 2x līdz 5x.

3. Ja pēc laimesta reizinātaja pārādīšanās neveidojas laimīgā kombinācija, tas novāc visus simbolus no spēles laukuma, izņemot laimesta reizinātājus, un aizpilda laukumu ar jauniem simboliem.

4. Kaskādes beigās visi reizinātaji tiek saskaitīti un to kopējā vērtība tiek reizināta ar grieziena kopējo laimestu.

***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Pieci “Bonus” simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus un katrs papildus aktivizējošais “Bonus” simbols piešķir +1 bezmaksas griezienu .

2. Bezmaksas grieizneu laikā uz spēles laukuma var parādīteis laimesta reizinātāji.

3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.

***“Gamble” funkcijas noteikumi***

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.

2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.

3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).

4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.

5. Spēlētājs var izvēlēties savākt pusi no laimesta un otru pusi izmantot “Gamble” funkcijai. 6. Gamble opciju ir iespējams izmantot līdz 10 reizēm pēc kārtas.

***Bonusa iegādes noteikumi***



1. Spēlētajiem ir iespēja iegādāties bonusa spēli par cenu 80x no likmes apmēra.

2. Darbojas visi iepriekšminētie nosacījumi.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.

2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 10 vienādiem simboliem.

3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni. 

2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms :***

● Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 10 vienādi simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 10 vienādi simboli.

• Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos:



***Izmaksu kombināciju apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 10 vienādi simboli.

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**