1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Viking Runecraft**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 €

Maksimālā likme 100.00 €

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Viking Runecraft”.

**5. Spēles norise**

„Viking Runecraft“ kaskādes tipa spēļu automāts, ko spēlē 7x7 režģī, kurā ir šādas iespējas:

● “Lādiņa skaitītāja” papildiespēja

● Valhallas rūnu bonuss

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

● Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

Laimests ir iegūts, ja 5 vai vairāk simboli nonāk savienotā kopā, kur tie saskaras horizontāli un/vai vertikāli. Laimējušie simboli tiek noņemti, un iekrīt jauni simboli, lai aizpildītu režģi. Spēle turpinās kaskādes veidā, līdz vairs nevar izveidot jaunas laimestu kombinācijas.



Visi spēles raunda laikā gūtie laimesti palielina iznīcības lādiņa skaitītāja rādītājus. Kad lādiņa skaitītājs ir pilnībā uzlādēts un kaskāžu vairs nav, tiek aktivizēts lādiņa efekts, izraisot vienu no tālāk minētajiem efektiem.



Fenrira dusmas: Četras diagonālas simbolu līnijas tiek izcirstas režģī. Divas simbolu līnijas tiek noņemtas, bet pārējās divas simbolu līnijas tiek pārvērstas par citu simbolu.



Jormungandas spriedums: Liels simbolu skaits tiek iznīcināts nepārtrauktā ķēdē no viena režģa malas punkta līdz citam režģa malas punktam. Ceļā vairāki atšķirīgi simboli tiek pārvērsti par vienādiem simboliem.



Sārta dedzināšana: Tiek aizdedzināti trīs simboli. Uguns var pārvietoties uz nejauši izvēlētiem blakus esošiem simboliem. Visi degošie simboli tiek iznīcināti. Katrā nodegušo simbolu kopā tiek izveidots jauns simbolu kodols. Visi simboli katrā kodolā ir vienādi.



Lokija vilinājums: Tiek atlasīti divi dažādi simboli. Viens simbols un visi citi atbilstošie simboli tiek aizvākti no režģa. Otrs simbols un tam atbilstošie simboli tiek pārvērsti par pirmo simbolu.

Spēle pēc efekta turpinās normāli, ļaujot lādiņu skaitītājam uzlādēties otru reizi. Viena pilnīga uzlāde, kas seko jebkuram no iepriekš minētajiem lādiņu efektiem, aktivizēs Ragnarokas iespēju, kas piešķir 1 bezmaksas spēles raundu.

Kad lādiņa skaitītājs ir pilnībā uzlādēts pirmo reizi, to iespējams uzlādēt divkārši, iegūstot laimestus ar papildu simboliem. Ja jums izdosies divkārši uzlādēt lādiņa skaitītāju pirms jebkura efekta aktivizēšanas, uzreiz tiks aktivizēta Ragnarokas iespēja. Ragnarokas iespēju var aktivizēt tikai vienreiz katrā spēles raundā.

Kad Ragnarokas iespējas laikā vairs netiek iegūti laimesti, tiek aktivizēts viens no Iznīcības lādiņu efektiem. Kad katrs no Iznīcības lādiņu efektiem vienreiz ir izspēlēts un jauni laimesti netiek gūti, iespēja beidzas.



Ragnarokas iespējas laikā Iznīcības lādiņš tiek aizstāts ar Pasaules gala bonusu skaitītāju. Laimējiet ar noteiktu simbolu skaitu Ragnarokas iespējas laikā un tiksiet bagātīgi atalgoti ar kopējā laimesta reizinātāju! 20 simboli piešķir x2 reizinātāju. 40 simboli piešķir x3 reizinātāju. 60 simboli piešķir x5 reizinātāju. 80 simboli piešķir vareno x15 reizinātāju!

Spēlē piedalās četri dažādi dievi. Lai saņemtu svētību ar dievu klātbūtni, jums jāaizpilda dažādas ekrānā parādītās shēmas. Lai aizpildītu shēmu, jums jāiegūst laimesti norādītajās režģa pozīcijās. Aizpildiet shēmu, lai nonāktu nākamajā līmenī un iepazītos ar citu dievu.

Katram dievam ir unikāla dāvana. Dievu dāvanas iespēja nejaušā kārtībā var tikt aktivizēta spēles raundos, kuros nav gūti laimesti. Dievu dāvanas iespēja rada WILD simbolus, kas palīdz izveidot papildu laimējošas kombinācijas. Visi radītie WILD simboli aizvieto jebkuru citu simbolu.



Pērkona dievs Tors: Pieci līdz deviņi nejauši izvēlēti simboli tiek pārvērsti par WILD simboliem!



Gudrības dievs Odins: Tiek radīti četri WILD simboli divos pāros, un katra pāra WILD simboli tiek novietoti blakus pa diagonāli.



Skaistuma dieviete Freija: Tiek radīti WILD simboli četrās dažādās kopās, kuru sākums atrodas nejauši izvēlētās pozīcijās, iekšējā 5x5 laukuma ietvaros. Vienā reizē tiek radīti četri WILD simboli, līdz tiek iegūts vismaz viens laimests.



Dievu sargs Heimdals: Tiek radīti septiņi WILD simboli, pa vienam WILD simbolam katrā rindā.



Visi laimējošie simboli papildina pieaugošo Valhallas rūnu bonusu. Katra grieziena laikā laimējošās kombinācijās jūs varat savākt līdz pieciem dažādiem rūnakmeņu simboliem. Savāciet vismaz vienu rūnakmens simbolu laimējošā kombinācijā un aizpildiet esošo aktīvo shēmu, lai aktivizētu Valhallas rūnu papildspēli. Papildspēles laikā rats griezīsies, un jūsu uzdevums ir trāpīt laukumā ar aktīvu un izgaismotu rūnu, lai laimētu uzkrāto bonusu apjomu. Atkarībā no savākto simbolu skaita mainīsies aktīvo un izgaismoto rūnu skaits uz rata. Jo vairāk simbolus savāksiet, jo lielākas izredzes laimēt bonusa apjomu. Savākto simbolu skaits tiek pārvērsts par 0, kad tiek aktivizēta Valhallas rūnu papildspēle.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

****

Likmes izvēlas, izmantojot pogas spēles lejasdaļā. Lai mainīti likmi par vienu soli, klikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu raundu, noklikšķiniet uz SĀKT. Kad simboli piezemējušies, redzamie simboli nosaka jūsu laimestu saskaņā ar laimestu kombināciju tabulu..

**Darbības:**

1. Likmes maiņa - Nospiediet jebkuru no piecām likmju pogām vai izmantojiet plusa/mīnusa pogas, lai palielinātu vai samazinātu likmi par vienu soli.

2. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.

3. Automātiskā spēle - Noklikšķiniet uz pogas AUTO SPĒLE, lai ieslēgtu/izslēgtu automātiskās spēles iespēju. Auto spēles režīmā secīgo spēles raundu skaits tiek noteikts automātiski, ņemot vērā jūsu pašreizējos likmju uzstādījumus. Auto spēles režīms tiek automātiski izslēgts atkarībā no jūsu uzstādījumiem vai gadījumā, ja jūsu bilance nav pietiekama.

4. Sākt - Sāk spēles raundu ar pašlaik izvēlēto likmi.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvelētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Regulārās Izmaksas atkarībā no simbolu skaita grupā parādītas attēlā. Izmaksas parādītas a kopējo likmi 0.10€, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**