1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Twisted Sister**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Twisted Sister”.

5. **Spēles norise**

„Twisted Sister“ ir sešu ruļļu automāts (laimesti tiek iegūti, izveidojot kopas no 5 vai vairāk simboliem), kurā ir šādas iespējas:

● Aizstājejsimbols (“Wild”)

● Aizstājējsimbols (“Angry dad”)

● “Guitar charge meter” opcija

● “Band features” opcija

Svarīgi:

● Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi***

******

1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Angry dad” simbolu.

***Aizstājējsimbola (“Angry dad”) noteikumi***

******

1. “Angry dad” simbols aizvieto visus simbolus.

2. Ja “Angry dad” simboli veido laimīgo konbināciju kopā ar citiem simboliem, tie krājas “Anger meter” sadaļā.

3. Griezienā, kurā nav gūts laimests, ir iespēja iegūt 2 “Angry dad” simbolus, kas tiek novietoti nejauši izvēlētās pozīcijās, izmantojot “Dad gets angry”, lai dotu otru iespēja laimēt.

4. Četri “Angry dad” simboli aktivizē “Were not gonna take it” un jebkurš papildus “Angry dad” simbols pielādē “Anger meter” un palielina laimesta reizinātāju par 1 (laimesta reizinātājs tieks fiksēts, aktivizējot “Were not gonna take it”).

5. Turpmāk Režģis tiek notīrīts, un sākas jauns raunds ar “Mega band” simbolu, kas parādās, notīrot visus “Angry dad” simbolus no režģa un “Were not gonna take it” noslēdzas, kad visi “Angry dad” simboli ir aizvākti un vairs nav laimestu.

6. “Were not gonna take it” laikā “Mega band” un “Angry dad” nekrīt zemāk un neveido papildus kombinācijas.

***“Guitar charge meter” opcijas noteikumi***

******

1. “Guitar” ietilpst līdz 15 lādiņiem.

2. Laimējošie grupas dalībnieku simboli aizpilda “Guitar charge meter” par vienu iedaļu.

● Grupas dalībnieku simboli:

● “Scream” simbols iznīcina visus apkārt esošos grupai

nepiederošo tēlu simbolus, kas atrodas ap izvēlēto simbolu.

● “Go Wild” simbols pārvērš izvēlētos simbolus par “Wild” simboliem.

● “Unite” simbols pārvērš simbolus par izvēlēto simbolu.

3. “Guitar” lādiņi tiek skaitīti “Were not gonna take it” laikā.

4. “Mega” band simbols nepapildina “Guitar charge meter” ar lādiņiem. ***“Band features” opcijas noteikumi***

1. “Band features” tiek aktivizētas nejaušā kārtībā viena pēc otras, kad sakrāti vismaz 5 lādiņi.

2. 5 lādiņi tiek atņemti par katru “Band features”.

3. Katrai “Band features” nejaušā kārtībā tiek izvēlēts viens grupas dalībnieka simbols. Ja nav redzams neviens grupas dalībnieka simbols, tad tiek izvēlēts cits simbols.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

******

Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

***Automātiskais vadības režīms:***

● Sadaļa Number of games (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

● Sadaļa Stop autoplay (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

● Pie katras uzvaras.

● Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

● Ja viena uzvara pārsniedz……

● Ja bilance palielinās par……

● Ja bilance samazinās par…

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz teik izveidota kopa no 5 vai vairāk simboliem.

Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Laimests tiek iegūts, izveidojot kopas no 5 vai vairāk simboliem.

Regulārās Izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:



***Izmaksu Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Laimesti tiek iegūti, izveidojot kopas no 5 vai vairāk simboliem.

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10.**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**