1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Super Flip**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 €

Maksimālā likme 100.00 €

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Super Flip”.

**5. Spēles norise**

„Super Flip“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● Izkaisītais simbols

● Aizstājējsimbols

● Atkārtota grieziena papildiespēja

● “Bezmaksas griezienu” bonusa spēle

● Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

● Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 1-20 izmaksas līnijām

2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

„Super Flip” ietver „wild” simbolu („WILD”) un „scatter” simbolu („SUPER FLIP”). Simbols „wild” aizstāj jebkuru citu rata simbolu (izņemot „scatter” simbolu), lai palīdzētu izveidot laimējošas kombinācijas.

Trīs vai vairāki „SUPER FLIP” „scatter” simboli uz ratiem aktivizē bezmaksas griezienu funkciju. Bezmaksas griezienu laikā rati tiek apvērsti, proti, pēdējais rats nokļūst pirmā rata vietā, savukārt pirmais rats aizvieto pēdējo, tādējādi palielinot liela laimesta gūšanas iespēju! Ja bezmaksas griezienu laikā uz ratiem parādās trīs vai vairāki „SUPER FLIP” „scatter” simboli, bezmaksas griezienu funkciju var atkārtoti aktivizēt līdz 90 griezieniem. Ikreiz, kad funkciju atkārtoti aktivizē, tiek piešķirti papildu 15 griezieni.

Vidējā rata atkārtots grieziens pēc gandrīz laimējuša grieziena tiek aktivizēts ikreiz, kad uz pirmā rata ir pilna rinda ar jebkuru simbolu un pilna rinda tādu pašu simbolu (ieskaitot „wild” simbolus) uz otrā rata, taču neviena aktīvā līnija un „scatter” simbols nesniedz laimestu. Atkārtota grieziena laikā pārējie rati paliek nekustīgi. Bezmaksas griezienu funkciju var aktivizēt atkārtota grieziena laikā.

Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos. Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu. Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies. Varat spēlēt "Riskēt" līdz pat piecām reizēm pēc kārtas, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.

Visi simboli var parādīties uz visiem ratiem gan parastā spēles procesa, gan bezmaksas griezienu, gan pēc gandrīz laimējuša grieziena atkārtota grieziena laikā.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

IESTATĪJUMU logā jūs varat norādīt līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Lai spēli sāktu, uzklikšķiniet taustiņam GRIEZT. Kad rats apstājas, redzamie simboli nosaka jūsu laimestu atbilstoši izmaksu sarakstam.

**Darbības:**

1. Likmes maiņa - Atveriet iestatījumu logu, lai mainītu līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz vienu griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Uzklikšķiniet uz taustiņa IESTATĪJUMI vai ieklikšķiniet laukā, kurā ir attēlotas līnijas, monētas vai vērtība.

2. Papildus līniju aktivizēšana - Palieliniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot +.

3. Līniju deaktivizēšana - Samaziniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot -.

4. Monētu/līniju palielināšana - Palieliniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot +.

5. Monētu/līniju samazināšana - Samaziniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot -.

6. Palielināt vērtību - Palieliniet vērtību uzklikšķinot +.

7. Samazināt vērtību - Samaziniet vērtību uzklikšķinot -.

8. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.

9. Auto spēle - Uzklikšķiniet uz taustiņa AUTO SPĒLE, lai aktivizētu/deaktivizētu auto spēles režīmu. Auto spēles režīmā griezieni tiek uzsākti automātiski pēc kārtas, izmantojot jūsu pašreizējos likmju iestatījumus (t.i., #līnijas, #monētas/līnijas un monētu vērtību). Auto spēles režīms automātiski tiek deaktivizēts, kad jūsu atlikums ir pārāk mazs vai kad ir ticis aktivizēts bonus raunds.

10. Maksimālā likme - Tiek likts maksimālais monētu skaits uz līniju (kā atļauj spēles noteikumi un jūsu pašreizējais atlikums) un automātiski tiek iegriezts rats.

11. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.

12. Apstāties - Apstādina ratu ātrāk.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvelētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas attēlā:



***Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas***

Izkaisīto simbolu izmaksas parādītas attēlā:



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**