1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Rise of Olympus**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 €

Maksimālā likme 100.00 €

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Rise of Olympus”.

**5. Spēles norise**

„ Rise of Olympus “ ir piecu ruļļu, grupu izmaksu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● Aizstājējsimbols

● Dieva rokas iespēja

● Olimpa dusmu funkcija

● Bezmaksas griezienu bonus spēle

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

● Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek 5 x 5 režģī. Simboli iekrīt režģī, veidojot laimējošas kombinācijas.

2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

Laimējušās kombinācijas tiek noņemtas pēc laimesta iekasēšanas, un atlikušie simboli krīt lejup, lai, iespējams, veidotu jaunas laimējošas kombinācijas. WILD simbols parādās vidējā simbola atrašanās vietā, kad režģī tiek notīrīta laimējusī 3 simbolu kombinācija. Laimesta reizinātājs tiek palielināts par katru jaunu simbolu kritumu.



Spēle Rise of Olympus ietver WILD simbolu (monētu), trīs pavadošo iespēju simbolus (ķiveri, trijžuburi un zibeni), kā arī Zeva, Poseidona un Aīda sejas, un laimests tiek izmaksāts par jebkuru kombināciju, kas ietver šos trīs simbolus. WILD simbols aizstāj visus citus simbolus, palīdzot veidot laimējošas kombinācijas. Ja WILD simboli ir vienīgie režģī atlikušie simboli, tie tiek noņemti, palīdzot aktivizēt bezmaksas griezienus!



Dieva rokas iespēja var tikt aktivizēta spēles raundos, kuros nav gūti laimesti. Atkarībā no tā, kurš aktīvais dievs tiek rādīts ekrāna labajā pusē, tiek aktivizētas atšķirīgas unikālās spējas. Dieva roka palīdz veidot potenciālas laimējošas kombinācijas. Pavisam ir trīs Dieva roku spējas — pa vienai katrai dievam. Tās ir šādas:

Aīds: viena veida simbolu kopa tiek izvēlēta un pārveidota par citiem simboliem. Poseidons: režģim tiek pievienots viens vai divi WILD simboli.

Zevs: tiek iznīcinātas divas simbolu kopas, kas tiek noņemtas no režģa. Olimpa dusmu funkcija tiek aktivizēta, kad ir pilnībā aizpildīts ekrānā redzamais skaitītājs. Šis skaitītājs tiek aizpildīts, tikai izmantojot dieva simbolu laimējušās kombinācijas. WILD simbolu var izmantot kā šo kombināciju sastāvdaļu. Neviena cita kombinācija nepalielina laimesta iespējas.

Skaitītājam ir 3 sadaļas. Saskaņā ar minētajiem noteikumiem: piecu vienādas vērtības kāršu gadījumā tiek aizpildītas 3 skaitītāja sadaļas, četru vienādas vērtības kāršu gadījumā tiek aizpildītas 2 skaitītāja sadaļas, bet trīs vienādas vērtības kāršu gadījumā tiek aizpildīta 1 skaitītāja sadaļa.

Kad skaitītājs ir aizpildīts un nav papildu laimestu, tiek piešķirts viens bezmaksas raunds. Tiek atiestatīts simbolu iekrišanas reizinātājs. Olimpa dusmu funkcijas laikā secīgi tiek izmantotas Dieva rokas iespējas, kuras saistītas ar attiecīgo dievu. Šī secība ir nemainīga katrā Olimpa dusmu funkcijas aktivizēšanas reizē. Ja pēc katras simbolu iekrišanas nav papildu laimestu, dievs izmanto savu iespēju un spēle turpinās kā ierasts, līdz vairs nav papildu laimestu. Šī secība tiek atkārtota līdz spēles beigām un visu dievu iespēju īstenošanai. Visi laimesti tiek aprēķināti un izmaksāti pirms nākamā spēles raunda sākuma.

Pēc tam aktīvo dievu nomaina dievs, kas bija redzams ekrānā pirms Olimpa dusmu funkcijas aktivizēšanas.



Notīrot visu simbolu režģi, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija. Izvēlieties vienu no 3 pieejamajām bezmaksas griezienu iespējām. Izvēloties Aīdu, tiek piešķirti 4 sākotnēji bezmaksas griezieni, izvēloties Poseidonu, tiek piešķirti 5 sākotnēji bezmaksas griezieni, bet, izvēloties Zevu, tiek piešķirti 8 sākotnēji bezmaksas griezieni. Izvēlētā Dieva rokas iespējas ir aktīvas bezmaksas griezienu laikā un tiek aktivizētas katrā griezienā, kurā netiek gūts laimests, tādējādi papildus palielinot potenciālās laimesta gūšanas iespējas! Bezmaksas griezienu laikā simbolu iekrišanas reizinātājs netiek atiestatīts starp spēles raundiem, un tas var palielināties līdz pat 20 reizēm!

Bezmaksas griezienu funkciju par paplašināt, pilnībā aizpildot ekrānā redzamo skaitītāju, ievērojot iepriekš sniegtos norādījumus. Aīds piešķir 4 papildu bezmaksas griezienus, Poseidons — 3 papildu bezmaksas griezienus, bet Zevs — 2 papildu bezmaksas griezienus. Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 20. Bezmaksas griezienu laikā funkcija Olimpa dusmas nav aktīva. Ja bezmaksas grieziena laikā režģis tiek notīrīts, jūs saņemat tūlītēju balvu — jūsu kopējās likmes reizinājumu ar 100!

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

****

Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

**Darbības:**

1. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.

2. Automātiskā spēle - Noklikšķiniet uz pogas AUTOMĀTISKĀ SPĒLE, lai ieslēgtu/izslēgtu automātiskās spēles iespēju. Automātiskās spēles režīmā secīgo spēles raundu skaits tiek noteikts automātiski, ņemot vērā jūsu pašreizējos likmju uzstādījumus. Automātiskās spēles režīms tiek automātiski izslēgts atkarībā no jūsu uzstādījumiem vai gadījumā, ja jūsu bilance nav pietiekama.

3. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.

4. Apturēt - Apstādina ratu ātrāk.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:





***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests ir iegūts, ja rindā horizontāli vai vertikāli sakrīt 3 vai vairāk simbolu. Visas rindas un slejas ir aktīvas, un simboli var būt daļa no vairākām laimējušām kombinācijām.

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**