1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Merlin and the Ice Queen Morgana**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Merlin and the Ice Queen Morgana”.

5. **Spēles norise**

„ Merlin and the Ice Queen Morgana“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● “Morgana” reizinātāja funkcija

● “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

● “Gamble” funkcija

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***“Morgana” reizinātaja noteikumi***

******

1. “Morgana” simbols, kas aizņem jebkuru rulli, aktivizē reizinātāju x2, x3, x5 vai x8.

2. Bezmaksas griezienu laikā, “Morgana” sibmols, kas aizņem visu rulli, var aizvietot vienu speciālo paplašināto simbolu, ja uz spēles laukuma ir pietiekams speciāli paplašināto simbolu skaits.

3. “Morgana” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***

******

1. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.

2. Trīs un vairāk “Scatter” simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 10 bezmaksas griezienus.

3. “Scatter” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot speciālo paplašināto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

4. Bezmaksas griezienu sākumā, pēc nejaušības principa, tiek izvēlēts speciālais paplašinātais simbols.

5. Ja uz spēles laukuma ir pietiekošs speicālo simbolu skaits, tie izplešas un aizņem visu rulli, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

6. Paplašinātā simbola laimīgās kombinācijas veidojas neatkarīgi no tā, vai simboli atrodas uz sekojošiem ruļļiem vai nē.

7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

***“Gamble” funkcijas noteikumi***

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.

2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.

3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).

4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.

5. Ja laimests, kas aktivizēja “Gamble” funkciju ir lielāks, nekā “Gamble” funkcijas laimesta limits, tad šī funkcija netiks aktivizēta.



***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju. 2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem. 3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Coin Value”** izvēlni. 

2. Lai mainītu monētu skaitu, izmantojiet “**Coins**” izvēlni. Zem **“Coins”** izvēlnes būs attēlota kopējā likme.



3. Izvēlēties, uz cik izmaksu līnijām vēlaties spēlēt, lietojot **“Lines** izvēlni. 

4. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin”.**

****

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

***Automātiskais vadības režīms :***

● Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 

● Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

● Pie katras uzvaras.

● Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

● Ja viena uzvara pārsniedz…

● Ja bilance palielinās par...

● Ja bilance samazinās par…

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksu koficienti parādīti izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**