1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Leprechaun Goes Egypt**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 €

Maksimālā likme 25.00 €

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Leprechaun Goes Egypt”.

**5. Spēles norise**

„Leprechaun Goes Egypt “ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● Aizstājējsimbols

● “Izglābt Kleopatru” papildspēle

● “Bezmaksas griezienu” bonusa spēle

● Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

● Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 1-20 izmaksas līnijām

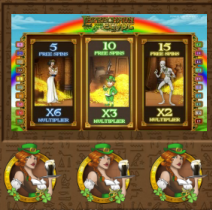
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,01 EUR līdz 1,25 EUR. 3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

Spēlē Leprechaun Goes Egypt ir WILD simbols (Leprikons), SCATTER simbols (Kleopatra) un viens bonusa SCATTER simbols (piramīda). WILD simbols aizstāj jebkuru citu simbolu (izņemot SCATTER un bonusa simbolus) uz rata, palīdzot veidot laimesta kombinācijas.



Piramīdas SCATTER simboli uz 1., 3. un 5. rata aktivizē papildspēli Izglābiet Kleopatru, kurā, atrodoties piramīdā, ir jāizvēlas durvis. Mērķis ir sasniegt dārgumu glabātavu un izglābt Kleopatru, izvēloties pareizo sarkofāgu. Par katrām durvīm var saņemt žetonus. Atrodot Kleopatru, tiek piešķirts liels skaits monētu. Ja aiz durvīm ir mūmija, papildspēle beidzas.



Trīs vai vairāki Kleopatras SCATTER simboli uz ratiem aktivizē bezmaksas griezienu funkciju. Izvēlieties 5 bezmaksas griezienus ar x6 reizinātāju visiem laimestiem, 10 bezmaksas griezienus ar x3 reizinātāju visiem laimestiem vai 15 bezmaksas griezienus ar x2 reizinātāju visiem laimestiem. Bezmaksas griezienu funkciju nevar aktivizēt atkārtoti.

Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos. Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu. Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies. Varat spēlēt "Riskēt" līdz pat piecām reizēm pēc kārtas, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.

Piramīdas SCATTER simbols parādās tikai uz 1., 3. un 5. rata. Kleopatras SCATTER simbols var parādīties uz jebkura rata. WILD simbols divkāršo visus laimestus, tai skaitā bezmaksas griezienu funkcijas laikā, izņemot gadījumus, kad laimests sastāv tikai no WILD simboliem.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

IESTATĪJUMU logā jūs varat norādīt līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Lai spēli sāktu, uzklikšķiniet taustiņam GRIEZT. Kad rats apstājas, redzamie simboli nosaka jūsu laimestu atbilstoši izmaksu sarakstam.

**Darbības:**

1. Likmes maiņa - Atveriet iestatījumu logu, lai mainītu līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz vienu griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Uzklikšķiniet uz taustiņa IESTATĪJUMI vai ieklikšķiniet laukā, kurā ir attēlotas līnijas, monētas vai vērtība.

2. Papildus līniju aktivizēšana - Palieliniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot +.

3. Līniju deaktivizēšana - Samaziniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot -.

4. Monētu/līniju palielināšana - Palieliniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot +.

5. Monētu/līniju samazināšana - Samaziniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot -.

6. Palielināt vērtību - Palieliniet vērtību uzklikšķinot +.

7. Samazināt vērtību - Samaziniet vērtību uzklikšķinot -.

8. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.

9. Auto spēle - Uzklikšķiniet uz taustiņa AUTO SPĒLE, lai

aktivizētu/deaktivizētu auto spēles režīmu. Auto spēles režīmā griezieni tiek uzsākti automātiski pēc kārtas, izmantojot jūsu pašreizējos likmju iestatījumus (t.i., #līnijas, #monētas/līnijas un monētu vērtību). Auto spēles režīms automātiski tiek deaktivizēts, kad jūsu atlikums ir pārāk mazs vai kad ir ticis aktivizēts bonus raunds.

10. Maksimālā likme - Tiek likts maksimālais monētu skaits uz līniju (kā atļauj spēles noteikumi un jūsu pašreizējais atlikums) un automātiski tiek iegriezts rats.

11. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.

12. Apstāties - Apstādina ratu ātrāk.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvelētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

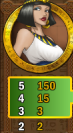
Regulārās Izmaksas parādītas attēlā:





***Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas***

Izkaisīto simbolu izmaksas parādītas attēlā:



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz** Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**