1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Hugo 2**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 €

Maksimālā likme 100.00 €

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista,, nospiežot spēles ikonu “Hugo 2”.

**5. Spēles norise**

„Hugo 2“ ir piecu ruļļu, 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● Aizstājējsimbols

● “Galvaskausu alas” bonusa spēle

● “Troļļu sacīkšu” bezmaksas griezieni

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

● Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 10 fiksētām izmaksas līnijām

2. Kopējais likmes lielums var būt no 0,10 EUR līdz 100,00 EUR.

3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

******

Spēle ietver simbolu WILD (Hugo), bezmaksas griezienu simbolu SCATTER (bebru) un papildu simbolu SCATTER (ļauno raganu Afskylia). Simbols WILD aizstāj jebkuru citu simbolu (izņemot SCATTER un papildu simbolus) uz rata, lai izveidotu laimējošas kombinācijas.



Trīs vai vairāk ļaunās raganas Afskylia simboli, kas parādās uz jebkura no ratiem, aktivizē Galvaskausu alas papildspēli, kurā jums jāizvēlas ceļš cauri alai. Mērķis ir neskartam sasniegt bagātību kambari un iegūt Afskylia bagātības, izvēloties pareizo dārgumu atslēgu. Katrs izvēlētais ceļš var aizvest pie naudas balvas, un bagātību atrašana ceļa beigās nodrošinās kopējā laimesta reizinātāju, kura lielums būs atkarīgs no atlikušo dzīvību skaita. 2x, 3x, 4x, vai 5x par 0, 1, 2, vai 3 atlikušajām dzīvībām. Uzmanieties no briesmām, kas var novest nāvē. Taču pēc neveiksmes jums vēl atliks dzīvības, lai mēģinātu vēlreiz, jo 3, 4 vai 5 Scatter simboli piešķirs attiecīgi 1, 2 vai 3 papildu dzīvības.



Trīs bebru Scatter simboli, kas parādās uz 1., 3. un 5. rata, aktivizēs Troļļu sacīkšu bezmaksas griezienus. Sākumā tiks piešķirti 10 bezmaksas griezieni, bet 5 vai 10 papildu bezmaksas griezienus varēsiet laimēt iespējas laikā. Sasniedzot maksimālo 20 bezmaksas griezienu skaitu, jums ir iespēja uzsākt Galvaskausu alas papildspēli ar 3 dzīvībām. Visas likmes un līnijas ir tādas pašas kā spēlē, kas sākusi šo iespēju.



Katrā bezmaksas griezienu raundā pēc tam, kad rati ir apstājušies, bet pirms tiek parādīti laimesti, pastāv iespēja savākt 0 līdz 2 WILD elementus (maisus ar atzīmi "W"). Kad savākti 4 vai vairāk WILD elementi, uz ratiem parādīsies 4 WILD simboli, kas aizvietos jebkurus 4 simbolus, kamēr 4 WILD elementi pazudīs no uzkrātajiem WILD elementiem.



Katrā bezmaksas griezienu raundā pēc tam, kad rati ir apstājušies, bet pirms tiek parādīti laimesti, pastāv iespēja savākt 0 līdz 2 reizinātāju elementus (monētas ar atzīmi "x2"). Ja tiek savākti 4 vai vairāk reizinātāju elementi, uz ratiem parādīsies četri x2 laimestu reizinātāji, kas tiks pievienoti jebkuriem 4 simboliem uz ratiem, kamēr 4 reizinātāju elementi pazudīs no uzkrātajiem reizinātāju elementiem.

Visi iespējas un papildspēles laimesti tiek pieskaitīti spēles līnijas laimestiem.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

****

Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

**Darbības:**

1. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.

2. Automātiskā spēle - Noklikšķiniet uz pogas AUTOMĀTISKĀ SPĒLE, lai ieslēgtu/izslēgtu automātiskās spēles iespēju. Automātiskās spēles režīmā secīgo spēles raundu skaits tiek noteikts automātiski, ņemot vērā jūsu pašreizējos likmju uzstādījumus. Automātiskās spēles režīms tiek automātiski izslēgts atkarībā no jūsu uzstādījumiem vai gadījumā, ja jūsu bilance nav pietiekama.

3. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.

4. Apturēt - Apstādina ratu ātrāk.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvelētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.10€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:







***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**