1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Golden Osiris**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Golden Osiris”.

5. **Spēles norise**

„Golden Osiris“ ir 7x7 spēles laukuma spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• Reakcijas

• Aizstājējsimbols “Wild”

• “Pyramid” funkcija

• Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

• “Second Chance” funkcija

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.

● Laimīgās kombinācijas veidojas ja pieci vai vairāki vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus viens otram.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

● Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Reakcijas**

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.

2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

***Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi***

******

1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

2. “Wild” simboli ir paslēpti zem iezīmētajiem simboliem un var atklāties uz ruļļiem reakciju laikā.

3. “Wild” simbols var parādīties uz ruļļiem ar laimesta reizinātāja vērtībām x2, x3, x4, x5, x7 un x10.

4. Ja laimests ietver vairāk nekā vienu laimesta reizinātāju, tiek piemērots tikai augstākais.

5. Katrā jaunajā reakcijā uz ruļļiem tiek pievienoti līdz 6 “Wild” simboliem.

***“Pyramid” funkcijas noteikumi***

******

1. “Pyramid” funkcija ir aktīva visas spēles laikā.

2. Spēles laikā katrs laimējošais simbols (ieskaitot “Wild” simbolu) uzlādē “Pyramid” skaitītāju (viens laimējošais simbols – viens lādiņš).

3. Kad “Pyramid” skaitītājs tiek piepildīts ar 25 lādiņiem, tas atklāj vienu izlases kārtā izvēlēto simbolu.

4. Visas pozīcijas uz ruļļiem, uz kurām atrodas izvēlētais simbols, pārveidos blakus esošās pozīcijas (līdz 4 pozīcijām) par izvēlēto simbolu.



5. “Pyramid” skaitītājs ir uzlādējams, un tā pirmās atkārtotās aktivizēšanas gadījumā tiek izmantots laimesta reizinātājs x3. Turpmākās atkārtotās aktivizēšanas paaugstina laimesta reizinātāju par 3 vērtībām līdz x30.

***Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***

******

1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus.

2. “Pyramid” skaitītājs tiek pilnīgi uzlādēts katra grieziena laikā un tas tiek atvērts, kad visi laimesti tiek saskaitīti.

3. “Pyramid” skaitītājs izvēles simbolu starp augstāk maksājošiem simboliem.

4. Bezmaksas griezienu laikā trīs “Scatter” simboli piešķir 5 papildus bezmaksas griezienus.

5. Bezmaksas griezienu skaits nav ierobežots.

***“Second Chance” funkcijas noteikumi***

1. “Second Chance” funkcija tiek aktivizēta grieziena beigās, ja uz ruļļiem parādās divi “Scatter” simboli.

2. Simboli, apkārt “Scatter” simboliem, tiek noņemti no ruļļiem, dodot iespēju parādīties uz ruļļiem trešajam “Scatter” simbolam un aktivizēt bezmaksas griezienus.

3. “Second Chance” funkcija nevar tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, pieciem vai vairākiem vienādiem simboliem horizontāli vai vertikāli jāatrodas blakus viens otram.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

******

Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

***Automātiskais vadības režīms:***

● Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

● Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

● Pie katras uzvaras.

● Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

● Ja viena uzvara pārsniedz……

● Ja bilance palielinās par……

● Ja bilance samazinās par…...

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Pieciem vai vairākiem vienādiem simboliem, horizontāli vai vertikāli jāatrodas blakus viens otram.

2. Regulārās Izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.10 € parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts ja pieci vai vairāki vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus viens otram.

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**