1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Gemix**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 €

Maksimālā likme 100.00 €

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Gemix”.

**5. Spēles norise**

„Gemix “ir kaskādes veida spēļu automāts, ko spēlē 7x7 režģī, kurā ir šādas iespējas:

● “Kristālu lādiņa” papildiespēja

● “Pasaules bonuss ” bonusa spēle

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

● Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek 7x7 režģī

2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

Simboli iekrīt režģī, veidojot laimīgās kombinācijas. Laimests ir iegūts, ja 5 vai vairāk simboli nonāk savienotā kopā, kur tie saskaras horizontāli un/vai vertikāli. Laimējušie simboli tiek noņemti, un iekrīt jauni simboli, lai aizpildītu režģi. Spēle turpinās kaskādes veidā, līdz vairs nevar izveidot jaunas laimestu kombinācijas.



Visi spēles raunda laikā gūtie laimesti palielina kristālu lādiņa skaitītāja rādītājus. Kad kristālu lādiņa skaitītājs ir pilnībā uzlādēts un kaskāžu vairs nav, tiek aktivizēts kristālu lādiņa efekts, izraisot vienu no šiem efektiem:



• Žuburainais zibens: divi savstarpēji pretēji stūru simboli izšauj elektrisko loku, kas trāpa simboliem. Šie simboli tiek transformēti par vienu no stūra simboliem.



• Gaismas stars: no kāda simbola uz režģa gaismas stari izšaujas vertikāli un horizontāli. Visi skartās kolonnas un rindas simboli tiek transformēti par citiem simboliem.



• Kristālu savijums: uz režģa tiek atlasīts kāds simbols. Atlasītais simbols un visi atbilstīgie simboli tiek savīti ar citiem simboliem.



• Novas sprādziens: uz režģa tiek atlasīts kāds simbols, un tas eksplodē. Šī lielā sprādziena rezultātā no spēles tiek noņemti blakus esošie simboli. Pēc tam sprādziens ievelk un izveido simbolu kodolu. Šo kodolu veido tāds pats simbols. Spēle pēc efekta turpinās normāli, ļaujot kristālu lādiņu skaitītājam uzlādēt vairāk efektu, iespējams, veidojot papildu laimestus!

Spēle var kļūt superuzlādēta. Kad kristālu lādiņa skaitītājs ir pilnībā uzlādēts, spēli var superuzlādēt, laimējot ar papildu simboliem. Ja jums izdodas laimēt ar pietiekami daudziem simboliem un pilnībā superuzlādēt kristālu lādiņa skaitītāju, pirms beidzas kaskādes, jūsu iegūtie laimesti, kā arī visi papildu laimesti pēc šī efekta šī spēles raunda laikā tiek reizināti ar 3! Superuzlādi var aktivizēt tikai vienreiz katrā spēles raundā.



Gemix ietver dažādas pasaules. Katrai pasaulei tiek piešķirtas trīs dažādas shēmas. Tobrīd aktīvā shēma tiek parādīta ekrānā. Lai kādu shēmu notīrītu, jums jāiegūst laimesti norādītajās režģa pozīcijās. Notīrot kādu shēmu, tiek aktivizēta tā brīža pasaules nākamā shēma. Ja jūs kādā pasaulē notīrāt trīs shēmas, tad sasniedzat nākamo pasauli un saņemat pasaules bonusu. Pasaules bonuss tiek palielināts ar jebkuru laimestu spēles raunda laikā.

Katrai pasaulei ir unikāls “wild” simbols, kas var parādīties nelaimētajos spēles raundos. Šie “wild” simboli aizvieto visus pārējos simbolus, lai palīdzētu aptvert laimējušās kombinācijas. Šie “wild” simboli tiek noņemti, ja tie ir daļa no laimesta kombinācijas.



• Ogļraču pasaule: “Wild” simboli nokrīt no augšas un piezemējas dažādās pozīcijās uz režģa, aizstājot parastos simbolus. Var parādīties līdz 10 “wild” simboliem.



• Princešu pasaule: tiek paņemts malas simbols, lai tas darbotos kā sākumpunkts. Simbols tiek pārvērsts par “wild” simbolu. Pēc tam “wild” simbols izplešas uz blakus esošajiem simboliem, līdz sasniedz vienu no režģa malas simboliem.



• Burvja pasaule: dažādās pozīcijās uz režģa var parādīties līdz 8 pielīpošiem “wild”. Pielīpošie “wild” simboli nenokrīt, kad tiek noņemti simboli, kuri atrodas zem tiem; tie netiek noņemti arī tad, ja ir daļa no laimesta kombinācijas. Pielīpošie “wild” paliek vietā viena spēles raunda laikā vai līdz kristāla lādiņa aktivizēšanai.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

Likmes izvēlas, izmantojot pogas spēles lejasdaļā. Lai mainīti likmi par vienu soli, klikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu raundu, noklikšķiniet uz SĀKT. Kad simboli piezemējušies, redzamie simboli nosaka jūsu laimestu saskaņā ar laimestu kombināciju tabulu.

**Darbības:**

1. Likmes maiņa - Nospiediet jebkuru no piecām likmju pogām vai izmantojiet plusa/mīnusa pogas, lai palielinātu vai samazinātu likmi par vienu soli.

2. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.

3. Automātiskā spēle - Noklikšķiniet uz pogas AUTO SPĒLE, lai ieslēgtu/izslēgtu automātiskās spēles iespēju. Auto spēles režīmā secīgo spēles raundu skaits tiek noteikts automātiski, ņemot vērā jūsu pašreizējos likmju uzstādījumus. Auto spēles režīms tiek automātiski izslēgts atkarībā no jūsu uzstādījumiem vai gadījumā, ja jūsu bilance nav pietiekama.

4. Sākt - Sāk spēles raundu ar pašlaik izvēlēto likmi.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvelētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Laimests ir iegūts, ja 5 vai vairāk simboli nonāk savienotā kopā, kur tie saskaras horizontāli un/vai vertikāli.

Izmaksas ar likmi 0,50 eur parādītas attēlā. Palielinot likmi, proporcionāli mainās arī izmaksas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**