1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Cash of Command**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Cash of Command”.

5. **Spēles norise**

„ Cash of Command“ ir deviņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● Kaskādes griezienu funkcija

● “Wild” aizvietotājsimbols

● Modifikators

● Simbolu uzkrāšanas funkcija

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.

● Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.

2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.

3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

***“Wild” aizvitotājsimbola noteikumi***

******

1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

***Modifikatora noteikumi***

1. Jebkura grieziena laikā, ja nav izveidojusies laimīgā kombinācija, var tikt aktivizēts modifikators.

2. Kad modifikatos tiek aktivizēts, tas noņem nejausi izvēlētus simbolus no spēles laukuma un pievieno papildus “Wild” simbolus.

***Simbolu uzkrāšanas funkcijas notiekumi***

1. Katrs laimējošais simbols viena grieziena ietvaros uzpilda simbolu skaitītaju. 

2. Kad ir sakrāti 15, 40, 70 vai 110 punkti, tiek piešķirta viena no speciālajām funkcijām. 3. Specialās funkcijas, izņemot augstāko, katrā griezienā tiek sajauktas:

• “Commander Wilder” – uz spēles laukuma parādās zils kuģis; spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās tiek pievienoti 8 “Wild” simboli; “Super” kuģis pievieno spēles laukumam 32 “Wild” simbolus.

• “Captain Verto” – uz spēles laukuma parādās zaļš kuģis ; 2 nejauši izvēlēti simbolu veidi tiek pārvērsti par vienu un to pašu simbolu veidu; “Super” kuģis pārvērš 3 simbolu veidus par vienu un to pašu simbolu.

• “Admiral Magna” – uz spēles laukuma parādās sarkana zemūdens laiva ; uz spēles laukuma nejauši izvelētās vietās tiek pievienoti četri 2x2 izmēra mega simboli; “Super” zemūdens laiva pievieno 4 mega simbolus, kuru izmēri var būt 2x2, 3x3 vai 4x4.

• “Baron Fusco” (augstākais) – iznīcina 2 no 3 uz laukuma esošajiem iepriekšejo funkciju kuģiem; atlikušias kuģis vai zemūdens laiva tiek pārvērsti par to “Super” versiju un aktivizē uzlaboto funkciju.

4. Simbolu skaitītājs tiek atjaunots pēc katra grieziena.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.

3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

******

Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

***Automātiskais vadības režīms :***

● Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 

● Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

● Pie katras uzvaras.

● Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

● Ja viena uzvara pārsniedz…

● Ja bilance palielinās par...

● Ja bilance samazinās par…

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.

● Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

● Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.50 EUR paradītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.



***Izmaksas kombināciju apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**