1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Book of Dead**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 €

Maksimālā likme 50.00 €

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Book of Dead”.

**5. Spēles norise**

„Book of Dead “ ir piecu ruļļu, 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● Aizstājējsimbols – izkaisītais simbols.

● “Bezmaksas griezienu” bonusa spēle

● Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

● Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 1-10 izmaksas līnijām

2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,01 EUR līdz 5,00 EUR. 3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

******

Grāmatas simbols darbojas gan kā WILD simbols, gan SCATTER simbols. Grāmatu tāpat kā WILD simbolu var aizstāt ar jebkuru citu rata simbolu, palīdzot ietvert laimējušās kombinācijas.

Trīs vai vairākas grāmatas, kas parādās jebkurās pozīcijās uz ratiem, tāpat kā SCATTER simbols garantē balvu. Turklāt tiek aktivizēti desmit secīgi bezmaksas griezieni. Jebkurā bezmaksas griezienā trīs izkaisītas grāmatas pagarina brīvo griezienu secību ar papildu desmit bezmaksas griezieniem, līdz tik laimēta maksimālā balva!



Pirms secīgajiem brīvajiem griezieniem parastais simbols tiek nejauši izvēlēts, lai tas darbotos kā īpašs izvērstais simbols visā brīvo griezienu secībā. Tiklīdz ir noteiktas balvas regulārajām laimējošajām kombinācijām, īpašais simbols izvēršas, ietverot tā

rata visas trīs pozīcijas. Īpašais simbols izvēršas tikai tad, ja papildu balvas var piešķirt kopā ar aktīvām izmaksu līnijām laimējošām kombinācijām. Izvērstajiem simboliem nav jābūt līdzās, lai iegūtu laimējošo kombināciju.

Spēlē ir iekļauts arī izvēles „riska” raunds, kas dod iespēju palielināt kopējo laimestu jebkurā galvenās spēles griezienā, pareizi uzminot paslēptās kārts krāsu vai mastu. „Riska” raundu var spēlēt līdz piecām reizēm pēc kārtas.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

IESTATĪJUMU logā jūs varat norādīt līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Lai spēli sāktu, uzklikšķiniet taustiņam GRIEZT. Kad rats apstājas, redzamie simboli nosaka jūsu laimestu atbilstoši izmaksu sarakstam.

**Darbības:**

1. Likmes maiņa - Atveriet iestatījumu logu, lai mainītu līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz vienu griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Uzklikšķiniet uz taustiņa IESTATĪJUMI vai ieklikšķiniet laukā, kurā ir attēlotas līnijas, monētas vai vērtība.

2. Papildus līniju aktivizēšana - Palieliniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot +.

3. Līniju deaktivizēšana - Samaziniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot -.

4. Monētu/līniju palielināšana - Palieliniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot +.

5. Monētu/līniju samazināšana - Samaziniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot -.

6. Palielināt vērtību - Palieliniet vērtību uzklikšķinot +.

7. Samazināt vērtību - Samaziniet vērtību uzklikšķinot -.

8. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.

9. Auto spēle - Uzklikšķiniet uz taustiņa AUTO SPĒLE, lai

aktivizētu/deaktivizētu auto spēles režīmu. Auto spēles režīmā griezieni tiek uzsākti automātiski pēc kārtas, izmantojot jūsu pašreizējos likmju iestatījumus (t.i., #līnijas, #monētas/līnijas un monētu vērtību). Auto spēles režīms automātiski tiek deaktivizēts, kad jūsu atlikums ir pārāk mazs vai kad ir ticis aktivizēts bonus raunds.

10. Maksimālā likme - Tiek likts maksimālais monētu skaits uz līniju (kā atļauj spēles noteikumi un jūsu pašreizējais atlikums) un automātiski tiek iegriezts rats.

11. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.

12. Apstāties - Apstādina ratu ātrāk.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvelētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas attēlā:





***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**