1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Black Mamba**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 €

Maksimālā likme 100.00 €

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista,, nospiežot spēles ikonu “Black Mamba”.

**5. Spēles norise**

„Black Mamba“ ir piecu ruļļu, grupu izmaksas spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● Solo

● Koncerts

● Bezmaksas griezieni

● Aizstājejsimbols (“Wild”)

● Martinas simbols

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

● Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Kopējais likmes lielums var būt no 0,20 EUR līdz 100,00 EUR. 2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Solo noteikumi***

1. Var tikt aktivizēts pēc nejaušības principa jebkura grieziena bez laimesta pamat spēles laikā un bezmaksas griezienu laikā, izņemot Martinas solo, kura tiek aktivizēta tikai Koncertā un jebkura grieziena bezmaksas griezienu laikā:

● Divi jebkura simbola seti tiek iznicināti.

● Līdz pat 2. “Wild” simboliem var paradīties.

● Viens simbolu sets tiek pārvērsts cita simbola.

● Apakšējā rinda tiek iznicināta un var tikt izveidots Martinas simbols.

***Koncertā noteikumi***

******

1. Uzlādējiet metru ar 4-6 Aleksandras, Sicīlijas un Freda simboliem, lai uzsāktu Koncertu.



2. Spēli nevar aktivizēt atkārtoti.

3. Aktīvie grupas dalībnieki tiek nomainīti pēc spēles beigām.

4. Laimējiet līdz pat 5000x jūsu likme.

***Bezmaksas griezienu noteikumi***

******

1. Iztīriet visu režģi, lai saņemtu bezmaksas griezienus.

2. Koncerts var tikt aktivizēts bezmaksas griezienu laikā.

3. “Wild” simboli pazūd no režģiem ja nav citu simbolu.

4. Tiek aktivizēti tikai bezmaksas griezieni, ja bezmaksas griezienu spēle un Koncerts tiek aktivizēti vienlaicīgi.



5. Reizinātājs tiek pārnests uz Bezmaksas griezieniem uz restartēts uz to vērtību katra grieziena laikā.



6. Aktivizētie grupas dalībnieki spēle Solo, katra grieziena bez laimesta, bet Martinas Solo tiek izspēlēts katra grieziena.

***Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi***

******

1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus.

***Martinas simbola noteikumi***

******

1. Martinas simbols aizvieto visus simbolus.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

****

Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad

rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

***Automātiskais vadības režīms:***

o Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi)**.** Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

▪ Pie katras uzvaras.

▪ Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

▪ Ja viena uzvara pārsniedz……

▪ Ja nauda palielinās par……

▪ Ja nauda samazinās par…

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**