1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Annihilator**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Annihilator”.

**5. Spēles norise**

„Annihilator“ ir piecu ruļļu, 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• Izkaisītais (“Scatter”) simbols

• Bonusa simbols

• Izplešamais “Wild” simbols

• Grieziet atkārtoti kamēr laimējiet

• Jautrības pils

• Aizdedziniet pasauli sets

• “Wild” liesma

• Aizstājejsimbols (“Wild”)

Svarīgi:

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

• Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

• Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Kopējais likmes lielums var būt no 0,10 EUR līdz 100,00 EUR.

2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izkaisīta (“Scatter”) simbola noteikumi***

******

1. 3 “Scatter” simboli aktivizē Aizdedziniet pasauli setu.

2. Sākotnēji ir 8. bezmaksas griezieni.

***Bonusa simbola noteikumi***

1. 3. Bonusa simboli aktivizē Jautrības pīli.

2. Naudas balvas un iespēja aktivizēt Aizdedziniet pasauli setu.

***Izplešamo “Wild” simbolu noteikumi***

******

1. Tiek aktivizēts uz nejauši izvelētiem griezieniem.

2. “Wild” simboli izplešas, lai okupētu pilno rulli.

***Grieziet atkārtoti kamēr laimējiet noteikumi***

******

1. Ja nav laimesta, jebkurš izplešamais “Wild” simbols paliek atkārtoto griezienu laikā, kamēr jūs laimējiet.

2. Garantēti paradīsies 1. “Wild” simbols.

***Jautrības pils noteikumi***

******

1. Izvelēties lelles simbolus, lai atklātu paslēptas balvas, kamēr balva netiek izvelēta.

2. Aizdedziniet pasauli sets tiek aktivizēts, ja tiek atrasts “Scatter” simbols.

***Aizdedziniet pasauli seta noteikumi***

******

1. Pirms katra bezmaksas grieziena, izplešamais “Wild” simbols kustās sāniski. 2. Liesmas taka no 1 vai 3. simboliem augstuma tiek izveidotā.

3. Katrs “Scatter” simbols apbalvo ar 2. papildus bezmaksas griezieniem, līdz pat maksimāliem 50. bezmaksas griezieniem.

4. Laimējiet līdz pat 5000x jūsu likme.

***“Wild” liesmas noteikumi***

******

1. Kad “Wild” simbols paradās uz jebkura iezīmētā simbola vesels liesmas ceļš pārveidojas “Wild” simbola.

2. Katrs “Sctter” simbols apbalvo ar 2. papildus bezmaksas griezieniem, līdz pat maksimāliem 50. bezmaksas griezieniem.

***Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi***

******

1. Aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” un Bonusa simbolu.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

****

Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

***Automātiskais vadības režīms:***

o Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi)**.** Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

▪ Pie katras uzvaras.

▪ Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

▪ Ja viena uzvara pārsniedz……

▪ Ja bilance palielinās par……

▪ Ja bilance samazinās par…

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.10€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:





***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**