1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Alice Cooper and the Tome of Madness**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play’n GO Malta Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Alice Cooper and the Tome of Madness”.

5. **Spēles norise**

„ Alice Cooper and the Tome of Madness“ ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● “Wild” aizvietotājsimbols

● “Reality Effects” funkcija

● “Hat of Madness” funkcija

● “Key” simbols un bezmaksas griezieni

● Kaskādes griezienu funkcija

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.

● Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***“Wild” aizvitotājsimbola noteikumi***

******

1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Key” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

***“Reality Effects” funkcijas noteikumi***

******

1. “Reality Effects” funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkurā griezienā, kurā nav izveidojusies laimīga kombinācija, pamatspēles laikā.

2. Kad “Reality Effects” funkcija tiek akivizēta, tā piešķir vienu no efektiem:

• “The Dungeon” – visi zemu apmaksājamies simboli tiek pārvērsti par augsti apmaksājamiem simboliem;

• “Chamber of Horrors” – nejauši izvēlēti simboli tiek iznīcināti un

aizvietoti ar “Wild” simboliem;

• “Insane Asylum” – visi augsti apmaksājamies simboli tiek pārvērsti par vienādu augsti apmaksājamu simbolu;

• “Temptation Room” – uz spēles laukuma tiek pievienots nejauši izvēlēts “Wild” simbols un nejauši izvēlēti simboli tiek pārvērsti par vienādiem simboliem.

***“Hat of Madness” funkcijas notiekumi***

******

1. Katrs laimējošais simbols viena grieziena ietvaros uzpilda “Hat of Madness”.

2. Atkarībā no tā, kurš uzkrāšanas līmenis ir sasniegts, tiek piešķirta viena no funkcijām:

• 1 vai 2 “Wild” simboli;

• “3 līdz 6 “Wild” simboli;

• Bezmaksas griezieni;

• Bezmaksas griezieni ar x2 reizinātāju;

• Bezmaksas griezieni ar x5 reizinātāju.

3. “Hat of Madness” skaitītājs tiek atjaunots pēc katra grieziena.

***“Key” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***

******

1. 3 “Key” simboli, kad parādās viena grieziena ietveros, aktivizē bezmaksas griezienus.

2. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viena no 4 opcijām.

3. “Reality Effect” funkcija tiek aktivizēta pēc katriem 3 bezmaksas griezieniem.

4. Bezmaksas gireizneu laikā ir aktīvs “Mega Wild”, kas ar katru kustību var izvietot uz spēles laukuma “Wild” simbolus.

5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti at tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

6. Katru reizi, kad “Key” simbols atver vienu atslēgu, tas aiz sevis atstāj “Wild” simbolu.

***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.

2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.

3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

4. Visi laimesti par laimīgajām kkombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.

3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 6 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

******

Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

***Automātiskais vadības režīms :***

● Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 

● Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

● Pie katras uzvaras.

● Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

● Ja viena uzvara pārsniedz…

● Ja bilance palielinās par...

● Ja bilance samazinās par…

1. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 4 vienādiem simboliem.

● Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

● Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.20 EUR paradītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.



***Izmaksas kombināciju apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



6. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

7. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

9. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**