1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Spaceman**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 1.00 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, kur spēle tiek palaista nospiežot spēles ikonu “ Spaceman”.

5. **Spēles norise**

Svarīgi:

● Laimests tiek aprēķināts un izmaksāts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Cashout”.

● Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

2. Uzstādiet likmi un gaidiet, kad sāksies jauna spēles kārta.

3. Sekojiet līdzi kosmonauta lidojumam un izmaksu koeficientam.

4. Lai saņemtu laimestu, ir nepieciešams nospiest pogu “Eject” , kamēr kosmonauts nav mokritis.

5. Izmaksas koeficients sākas ar x1 un tiek palielināts ar kosmonauta lidojumu.

6. Laimests tiek aprēķināts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Cashoout”.

7. Ja “Cashout” poga netiek nospiesta laicīgi un kosmonauts nokrīt, likme tiek zaudēta. 

***Izmaksu Noteikumi***

1. Laimests tiek aprēķināts un izmaksāts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Cashout”.

2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni. 

2. Klikšķiniet uz izvelēto likmi un sagaidiet raunda sākumu:

Sekojiet līdzi kosmonauta lidojumam un izmaksu koeficientam.

 

3. Lai saņemtu laimestu, spiediet pogu **“Cashout”**, kamēr kosmonauts nav nokritis. Skaitlis uz “Cashout” pogas attēlo iespejamo laimestu, ja poga būs nospiesta.



4. Skaitītājs uzrāda, cik sekundes likmes tiks pieņemtas līdz raunda sākumam.

***Automātiskais vadības režīms:***

******

• Spēlētājam ir iespēja izvēlēties automātisko režīmu.

• Spēlētājam ir iespēja uzstādīt raundu skaitu un likmi, ar kuru tiks izspēlēts katrs raunds.

• Spēlētājs var uzstādīt 2 paramatrus, pēc kuriem automātiski tiks uzspiesta “Cashout” poga:

o “Auto Cashout” – uzstādīt koeficientu, pie kura automātiski tiks uzspiesta “Cashout” poga;

o “50% Auto Cashout” – uzstādīt koeficientu, pie kura automātiski tiks savākta puse no laimesta.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir apstādināt kosmonauta lidojumu, nospiežot uz pogu “Cashout”, kamēr tas nav nokritis.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

• Lai saņemtu laimestu, ir nepieciešams nospiest pogu “Cashout” , kamēr kosmonauts nav nokritis.

• Izmaksas koeficients sākas ar x1 un tiek palielināts ar kosmonauta lidojumu.

• Laimests tiek aprēķināts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Cashout”.

• Ja “Cashout” poga netiek nospiesta laicīgi un raķete uzsprāgst, likme tiek zaudēta.

**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**