1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Zombie Carnival**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “ Zombie Carnival”.

5. **Spēles norise**

„ Zombie Carnival” ir sešu ruļļu un 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• Aizstājējsimbols “Wild”

• “Mystery” simbols

• “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

• “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

● Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi***

******

1. “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma tikai bezmaksas griezienu laikā. 2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

***“Mystery” simbola noteikumi***



1.“Mystery” simboli var parādīties uz spēles laukuma gan pamatspēles, gan bezmaskas griezienu laikā.

2.Grieziena beigās, ja yz spēles laukuma ir “Mystery” simboli, tie visi parvēršas par vienādu, nejauši izvēlētu, parasto simbolu.

***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

2. 2 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 6 bezmaksas griezienus.

3. Bezmaksas griezienu sākumā “Scatter” simboli, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, pārvēršas par “Wild” simboliem un paliek uz spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām.

4. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “Scatter” simbols, tiek piešķirts +1 bezmaksas grieziens, tuvākais “Wild” simbols pārvietojas uz šī “Scatter” simbola pozīciju, apēd šo “Scatter” simbolu un “Wild” simbola reizinātājs palielinās par +1.

5. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma aprādās vairāk “Scatter” simbolu nekā ir “Wild” simbolu, tad atlikušais “Scatter” simbols pārsvēršas par “Wild” simbolu un paliek uz spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām.

6. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki “Wild” simboli ar reizinātājiem, to reizinātaji no sākuma tiek sareizināti sava starpā un tad piemēroti kombinācijas laimestam.

7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***

******

1. Spēlētajs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusus par cenu 80x no likmes apmēra.

2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni. 

2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin” **. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

● Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

● Sadaļa **Quick spin.** Ruļļi griežas ātrā režīmā.

● Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.80 EUR paradītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.



***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**