**Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

**Reel Sheriff**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Synot W, a.s.

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas “**Reel Sheriff**”.

**Spēles norise un noteikumi**

“Reel Sheriff” ir piecu ruļļu, trīs rindu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts.

• Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

• Spēlē ir divi aizstājējsimboli, kas aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Mystery” simbolus.

• Katrs aizstājējsimbols, parādoties laukumā, aktivizē papildu griezienu funkciju.

• “Sheriff” aizstājējsimbols parādās uz spēles pirmā ruļļa un pēc katra papildgrieziena virzās uz labo pusi.



• “Bandit” aizstājējsimbols parādās uz spēles piektā ruļļa un pēc katra papildgrieziena virzās uz kreiso pusi.



• Izmaksāts tiek tikai lielākais laimests no spēles līnijas, kas sevī ietver aizstājējsimbolu.

• Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem

• Ja abi aizstājējsimboli laukumā izkrīt vienlaicīgi un papildgriezienu rezultātā saskarās, tad tie pārvēršās par “Mystery” simbolu, kas vispirms izpilda ierasto aizstājējsimbola funkciju, pēcāk izmaksājot arī nejaušu laimestu (5x-50x no likmes summas). 

• Pēc katra veiksmīga grieziena spēlētājam ir iespēja daudzkāršot savu laimestu ar “Gamble” funkcijas palīdzību.



• Nospiežot “Halve”, spēlētājs riskē ar pusi no laimētās summas.



• Spēlētājam jāmin kārts krāsa (sarkans/melns), pareiza minējuma gadījuma laimestam tiekot dubultotam.

• Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu, vai atgūst iepriekš ar “Halve” apdrošināto summu.

• “Joker” kārts strādā kā aizstājējkārts.

• Maksimāli iegūstamā summa “Gamble” funkcijas laikā ir 55 000 eiro, maksimālais minējumu skaits – 5.

• “Gamble” spēli var pārtraukt, nospiežot “Collect” pogu.



***Svarīgi:***

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi/no labās uz kreiso ***Vispārējie noteikumi:***

• Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām

• Likmes lielums ir no 0.20 EUR līdz 100 EUR.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu noteikumi:***

• Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

• Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi/no labās uz kreiso. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

• Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni: 

• Klikšķiniet uz pogas **Griezt.**

****

Ruļļi sāks griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Apturēt automātisko režīmu var, nospiežot zemāk redzamo ikonu.



 Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos, palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi/no labās uz kreiso.

• Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.





***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas.



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**