1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Magikspell**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Magikspell”.

**5. Spēles norise**

„Magikspell“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• “Wilds” aizstājējsimbols

• Speciālie simboli

• “Magispell Wild” un uzkrāšanas funkcija

• “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni

**Svarīgi:**

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

• Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***“Wilds” aizstājējsimbola noteikumi***



1.“Wild” simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai “Magicspell Wild” funkcijas laikā un aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, garākajā iespējamajā laimīgajā kombinācijā.

***Speciālo simbolu noteikumi***

1. Uz spēles laukuma var parādīteis vairāki speciālie simboli.

2. “Purple Gem” simbols var parādites uz jebkura ruļļa pamatspēles laikā;

3. - pēc nejaušības principa, pamatspēles laikā, jebkurš no “Purple Gem” simboliem var pārvērsties par “Golden Gem” simbolu un aktivizēt “Magicspell Wild” funkciju.

4. Bezmaksas griezienu laikā “Golden Gem” simbols kļūst par “Prize Gem” simbolu un var parādīties uz jebkura ruļļa.

5. “Prize Gem” simboli tiek fiksēti savās vietās un katrs no tiem atklāj naudas balvu no 0,5x līdz 25x no likmes apmēra.

***“Magicspell Wild” un uzkrāšanas funkcijas notiekumi***

******

1. Kad “Purple Gem” parādās uz spēles laukuma, tā pozīcija tiek iezīmēta ar violētu rāmi.

2. Pēc nejaušības principa, pamatspēles laikā, jebkurš no “Purple Gem” simboliem var pārvērsties par “Golden Gem” simbolu un tā pozīcija tiek iezīmēta ar zelta rāmi.

3. Nākamā grieziena laikā pozīcija, kas ir iezīmēta ar zelta rāmi, pārvēršas par “Wild” simbolu.

4. Visas pozīcijas, kas ir iezīmētas ar violētu rāmi un ir savienotas ar “Wild”, arī tiek pārveidotas par “Wild” simboliem.

5. Violētie rāmji un zelta rāmji nepazūd no spēles laukuma kapēr tie nav pārveidoti par “Wild” simboliem vai kamēr nav aktivizēti bezmaksas griezieni.

6. Virs spēles laukuma atrodas speciāls skaitītājs, kurā tiek uzkrāts katrs “Purple Gem” simbols, kas parādās uz spēles laukuma.

7. Uz skaitītāja ir 3 iedalījumi:

• 1.iedalījums, 50 punkti – uz spēles laukuma tiek pievineoti no 3 līdz 8 violētiem rājmiem;

• 2.iedalījums, 100 punkti - uz spēles laukuma tiek pievineoti no 3 līdz 8 violētiem rājmiem;

• 3.iedalījums, 150 punkti – bezaksas griezienu laimesta reizinātājs progresīvi palielinās sekojošā veidā: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x150, x250.

8. Pēc katras laimesta reizinātaja uzlabošanas skaitītājs tiek atiestatīts uz 0.

9. Ja bezmaksas griezienu laimesta reizinātājs ir uzlabots līdz x250, skaitītājam vairs netiek pievienoti punkti līdz brīdim, kad ir aktivizēti bezmaksas griezieni.

10. Pēc bezmaksas griezieniem laimesta reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.

***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***

******

1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.

2. Trīs “Bonus” simboli pamatspēles laikā aktivizē 3 bezmaksas griezienus.

3. Visas pozīcijas, kas bezmaksas griezienus aktivizējošā griezienā, bija iezīmētas ar violētu vai zelta rāmi un nepārveidojās par “Wild”, tiek pārnestas uz bezmaksas griezieniem un pārvēršas par “Prize Gem” simboliem.

4. “Prize Gem” simboli tiek fiksēti savās vietās un katrs no tiem atklāj naudas balvu no 0,5x līdz 25x no likmes apmēra.

5. Visas pārējās spēles laukuma pozīcijas griežās individuāli un uz tām var parādīties tukša pozīcija vai “Prize Gem” simbols.

6. Ja uz spēles laukuma parādās jauns “Prize Gem” simbols, tas tiek fiksēts savā vietā un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

7. Ja kāds no ruļļiuem ir pilnībā aizpildīts ar “Prize Gem” simboliem, šis rullies tiek attīrīts, balvas tiek pievienotas kopējam laimesta uzkrājumam un pozīcijas tiek atbloķētas.

8. Bezmaksas griezienu beigās visas balvas no “Prize Gem” simboliem tiek saskaitītas un kopējam laimestam tiek piemērots bezmaksas griezienu laimesta reizinātājs.

9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet” **izvēlni. 2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin” .**

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto **ikonu, Jūs varat izvēlēties:

o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums)**.** Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.

o Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

o Sadaļa **Win limit** . Izvēlies, par kādu summu var palielināties bilance.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

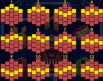
• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**