**Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

**Fruit Awards**

Video Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Synot W, a.s.

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas “**Fruit Awards**”.

**Spēles norise un noteikumi**

„Fruit Awards“ ir 4 ruļļu, 3 rindu un 81 izmaksas līnijas spēļu automāts.

• Spēlē ir 2 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols ar laimestu reizinātāju un “Gamble” jeb dubultošanas iespēja.

• „Wild” simbols, uz kura attēlota zelta balva, aizstāj jebkuru no spēles simboliem. 

• Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas.

• Kad laimīgo kombināciju veido „Wild” simbols, tad par katru šādus simbolu tai tiek piemērots papildus reizinātājs 2x. Tas nozīmē, ka 1, 2 un 3 simbolu „Wild” gadījumos laimīgajai kombinācijai attiecīgi tiek piemēroti papildus koeficienti 2x, 4x un 8x.

• „Wild” simboli laimīgās kombinācijas var veidot tikai kopā ar kādu no parastajiem simboliem.

• Pēc laimesta pamatspēlē spēlētājs var mēģināt divkāršot iegūto laimestu, nospiežot “GAMBLE” taustiņu.



• Nospiežot taustiņu „HALVE”, spēlētājs var uz pusi samazināt laimesta summu, ar kuru riskē.



• Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5, summas ierobežojums 55 000 EUR.

• Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš “RED”, bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš “BLACK”.

• Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna apakšā redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.

• Nospiežot “COLLECT” taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārnests uz „CREDIT” logu.

VAI 

***Izmaksu Noteikumi***

• 81 izmaksas līnijas nozīmē, ka spēlē nav ierastās izmaksas līnijas, bet gan jebkuri 3 vienādi simboli uz vismaz 3 blakus cilindriem, sākot no kreisās puses, veido laimīgu kombināciju. 

• Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

• Ja spēlē vienlaicīgi izkrīt vairākas laimīgas kombinācijas, tad tiek izmaksāta tikai lielākā laimīgā kombinācija.

***Vispārējie noteikumi***

• Spēle notiek uz 81 izmaksas līnijām

• Likmes lielums ir no 0.20 EUR līdz 50.00 EUR.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

• Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni: 

• Klikšķiniet uz pogas **‘’Start’’.**

****

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu, ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgas kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos (eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā vai ceturtā ruļļa.



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**