1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Barn Festival**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Barn Festival”.

5. **Spēles norise**

„ Barn Festival“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• Kaskādes griezienu funkcija

• “Money” simbols un atkārtotie griezieni

• Bonusa iegāde (ja pieejams operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.

• Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

• Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.

2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.

3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

***“Money” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi***

******

1. “Money” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

2. Kad “Money” simbols parādās uz spēles laukuma, uz tā ir norādīta nejauši izvēlēta vērtība 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x vai 500x no likmes apmēra.

3. Ja uz spēles laukuma grieziena sākuā vai kaskādes ietekmē parādās 3 “Money” simboli, to vērtības tiek pārvērstas par laimesta reizinātājiem un saskaitītas kopā.

4. Kopējais laimesta reizinātājs tiek pieērots attiecīgā grieziena laimestam.

5. Ja uz spēles laukuma grieizena sākumā parādās 3 “Money” simbola un uz spēles laukuma nav izveidojusies laimīgā kombinācija, “Money” simbolu vērtības tiek pārvērsta laimesta reizinātājā un tas uzrādās blakus spēles laukumam.

6. Ruļļi griežas atkārtoti līdz brīdim, kad uz spēles laukuma izveidojas laimīga kombinācija, kurai tiek piemērots laimesta reizinātājs.

7. Atkārtotā grieziena laikā uz spēles laukuma neparādās “Money” simboli.

8. Ja uz spēles laukuma kaskādes ietekmē parādās 4 un vairak “Money” simboli, tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija.

9. Spēlētāja tiek piešķirti 3 atkārtotie grieizena un spēles laukuma izmērs mainās uz laukumu 4x5.

10. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma parādās tikai “Money” simboli un speci simboli:

• - “Money” simbols ar nejauši izvēlētu vērtību;

• - “Add Value” simbols pievieno nejauši izvēlētu vērtību visiem “Money” simboliem uz spēles laukuma un pats pārvēršas par “Money” simbolu;

• - “Multiply” simbols piemēro no 2 līdz 5 “Money” simboliem reizinātāju x2, x3, x4 vai x5 un pats pārvēršas par “Money” simbolu;

• - “Collect” simbols savāc visu “Money” simbolu vērtības un pats pārvēršas par “Money” simbolu ar savāko vērtību;

• - “Unlock” simbols atbloķē papildus rulli, paplašinot spēles laukumu un pārvēršas par “Money” simbolu;

• - pastāvīgais “Add” simbols pievieno nejauši izvēlētu vērtību visiem “Money” simboliem uz spēles laukuma pēc katra atkārtotā grieziena;

• - pastāvīgais “Multiply” simbols piemēro no 2 līdz 5 “Money” simboliem reizinātāju x2, x3, x4 vai x5 pēc katra atkārtota grieziena;

• - pastāvīgais “Collect” simbols savāc visu “Money” simbolu vērtības pēc katra atkārtotā grieziena.

11. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

12. Ja atkārtoto griezienu beigās visi ruļļi ir atbloķēti un viss spēles laukums ir aizpildīts ar simboliem, tiek izmaksāts papildus laimests 500x no likmes apmēra.

***Bonusa iegādes noteikumi***



1.Spēlētajiem ir iespēja iegādāties atkārtoto grieizenu bonusa spēli.

2.Bonusa cena tiek norādīta uz iegādes pogas un veidojas balstoties uz likmes apmēru. 3.Darbojas visi iepriekšminētie nosacījumi

***Izmaksu Noteikumi***

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.

2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 8 vienādiem simboliem.

3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni

2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

● Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

● Sadaļa **Quick spin.** Ruļļi griežas ātrā režīmā.

● Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādi simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

• Izmaksas ar likmi 0.80 EUR parādītas izmaksu attēlos:



***Izmaksu kombināciju apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**