**Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs** SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

**Pirate Gold**

Spēļu automātu spēle

Ražotājs : PragmaticPlay Ltd.

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.40 EUR

Maksimālā likme 200 EUR

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv), nospiežot uz pogas “KAZINO”, spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas “**Pirate Gold**”.

**Spēles norise un noteikumi**

„Pirate Gold“ ir 5 ruļļu, 4 rindu, 40 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, Naudas Maisu papildgriezieni un bezmaksas griezienu bonusa spēle.

• Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru no simboliem izņemot bonusa un Naudas Maisu simbolus un var parādīties uz spēles 2., 3., 4. un 5. spēles ruļļa.



• Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.

• Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.

• Naudas Maisu simboli var parādīties uz ruļļiem katrā griezienā un katram no tiem ir noteikta vērtība. Gadījumā, ja uz ruļļiem vienlaicīgi parādās 8 šādi simboli tiek aktivizēts bonuss.



• Aktivizējot bonusu iespējams izvēlēties starp bezmaksas griezienu bonusa spēli, vai monētu bonusa spēli.

• Izvēloties monētu spēli uz ruļļiem paliek tikai Naudas Maisu simboli, kas aktivizēja bonusa spēli un piešķirti 3 papildgriezieni.

• Papildgriezienu laikā uz ruļļiem parādoties jauniem Naudas Maisu simboliem griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3 griezieniem.

• Papildgriezienu laikā iespējams tikt arī pie laimesta reizinātāja, kā arī pie Lādes simbola, kas bonusu uzsāk no jauna.

• Bonusa laikā uz spēles lauka parādoties Džekpota simboliem iespējams laimēt kādu no 3 pieejamajiem spēles džekpotiem.

• Papildgriezieni turpinās līdz brīdim, kad tie noslēdzas, vai ja viss ekrāns ir noklāts ar īpašajiem monētu simboliem.

• Noslēdzoties bonusam tiek saskaitīts atsevišķo Naudas Maisu vērtību laimests, kas tiek pievienots bilancei.

• Vienlaicīgi uz spēles 2., 3. un 4. ruļļa parādoties bonusa simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



• Bonusa spēles laikā abi augstākās vērtības simboli var kalpot kā aizstājējsimboli uz visiem ruļļiem izņemot pirmo.

• Bonusa spēles laikā iespējams iegūt arī papildus 10 bezmaksas griezienus bonusa simboliem vienlaicīgi parādoties uz 2., 3. un 4. ruļļa.

• Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.

***Svarīgi:***

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

***Vispārējie noteikumi***

• Spēle notiek uz 40 fiksētām izmaksas līnijām

• Likmes lielums var būt no 0.40 līdz 200 eiro.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

• Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

• Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

• Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

• Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



• Klikšķiniet uz **’’Spin’’** pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi. 

***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēleties griezienu skaitu **AUTO** režīmā: 

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, vai trešā ruļļa.



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spins.lv](mailto:support@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**