**Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

**Sherwood Showdown**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Greentube Malta Ltd

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv), nospiežot uz pogas “KAZINO”, spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas “**Sherwood Showdown**”.

**Spēles norise un noteikumi**

„Sherwood Showdown“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts.

• Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, bonusa papildfunkcijas, ‘’Gamble’’, jeb dubultošanas funkcija un bezmaksas griezienus bonusa spēle.

• Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot ‘’Scatter’’ un zelta monētas bonusa simbolus.



• Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.

• Tiek izmaksāts tikai augstākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu.

• **‘’The Showdown’’ –** Aktivizējoties šai funkcijai bonusa spēles tiek pārtrauktas, lai notiktu cīņa starp vilku un Robinu. Gadījumā, ja uzvar Robins bonuss turpinās, taču ja uzvar vilks, tad bonuss tiek pārtraukts.

• **‘’Horn Blower’’ –** Pēc jebkura nelaimējuša grieziena Robins pūšot taurē ruļļi tiek iegriezti atnesot kādu nejaušu laimestu.

• **Fox Runner’’ –** Pēc jebkura nelaimējuša grieziena Lapsas skrien pāri ruļļiem tos griežot un garantējot kādu laimestu.

• **‘’Winning Shot’’ –** Jebkura grieziena laikā Robins var izdarīt šāvienus izvietojot uz ruļļiem vienādus spēles simbolus.

• **‘’Stepping Streak’’ –** Jeblurā griezienā var parādīties Robins ar kompasu, ruļļi virzīsies saskaņā ar kompasu atklājot jaunus laimestus, tas turpinās līdz brīdim, kad jauni laimesti izveidoti netiek.

• **‘’Fill the Nest’’ –** Jebkurā griezienā var parādīties Robins un šaut pa putnu ligzdām, kurās putniem novietojot olas tiek palielināts laimestu reizinātājs līdz x20.

• **‘’Reel Rise’’ –** Uz spēles 1. un 3. ruļļa parādoties ‘’Scatter’’ simboliem 5. rullis var tikt palielināts līdz 4, vai 5 lauciņiem, lai palielinātu iespēju aktivizēt bonusu.

• Spēles ‘’Scatter’’ simboliem vienlaicīgi parādoties uz 1., 3. un 5. ruļļa tiek aktivizēta bonusa spēle, kur 5. rullis nosaka bonusa spēles veidu.



• Bezmaksas griezienu skaits atkarīgs no bonusa spēles veida, bet veidi iedalīti 5 līmeņos sākot no Bronzas, kur laimestu reizinātājs ir x1 un beidzot ar Karaļa līmeni, kur laimesta reizinātājs ir x5.

• Bonusa laikā Robins var izdarīt šāvienus, lai palielinātu griezienu skaitu, vai palielinātu aktivizēto griezienu izspēles režīmu.

• Bonusa spēles bezmaksas griezieni tiek veikti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz bonusa spēles sākumam.

• Spēles beigās atsevišķs logs uzrāda līdz šim iegūto laimestu bezmaksas spēles laikā.

• Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs saņem iespēju divkāršot iegūto laimestu, nospiežot ‘’GAMBLE’’ taustiņu.



• Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5.

• Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš ‘’RED’’, bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš ‘’BLACK’’.

• Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna augšējā stūrī redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.

• Nospiežot ‘’COLLECT’’ taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārnests uz spēles bilanci.



• ‘***Svarīgi:***

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

***Vispārējie noteikumi***

• Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām

• Likmes lielums ir no 0.20 EUR līdz 100 EUR.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

• Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

• Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

• Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni: 

• Klikšķiniet uz pogas **‘’Start’’.**

****

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā: 

Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos(eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem: • Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010, tel:+371 27775559. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz info@spins.lv epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**