1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: (+371) 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

Rise of Ra

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : EGT Interactive Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 30.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Rise of Ra”.

**5. Spēles norise**

„ Rise of Ra “ ir piecu ruļļu, 15 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

* Izkaisītais simbols
* Aizstājējsimbols
* “Bezmaksas griezienu” Bonus spēle
* Bonusa spēle „Riska funkcija”
* Bonusa spēle “Jackpot kārtis”.

Svarīgi:

* Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
* Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
* Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 1-15 izmaksas līnijām

2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,01 EUR līdz 2,00 EUR.

3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izkaisītā simbola noteikumi***



1. Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāki simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.

2. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.

3. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo likmes vērtību.

4. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek uzgriezts gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz secīgiem ruļļiem, lai iegūtu laimestu.

***Aizstājējsimbolu noteikumi***



1. Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.

2. Visiem laimestiem ar aizstājējsimbolu tiek piešķirts papildus reizinātājs x2.

3. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem netiek piešķirts papildus reizinātājs x2.

***Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi***



1. Bonusa spēle “Bezmaksa griezieni” tiek aktivizēta, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie simboli.

2. Tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni.

3. Visiem laimestiem bezmaksas griezienu laika tiek piešķirts papildus reizinātājs x3.

4. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.

5. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēli spēlē ar to pašu likmi kā griezienā, kas aizsāka bonusa spēli.

6. “Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju un izkaisīto simbolu laimestiem.

***Bonusa spēles “Riska funkcija” noteikumi***



1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE .

2. Riskēt var ar summu, kas nav lielāka par 35x kopējā grieziena likme.

3. Izvēlieties kārts KRĀSU.

4. Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2).

5. Lai pārtrauktu minēt un paņemtu laimestu spiediet uz COLLECT:



6. Ar laimestu var riskēt līdz pat 4 reizēm.

***Bonusa spēles “Jackpot kārtis” noteikumi***

1. Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.



1. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.
2. Ar džekpot laimestu nevar spēlēt bonusa spēli “Riska funkcija”.
3. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



1. Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitītā džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“MONĒTAS”** izvēlni:



2. Lai izvēlētos līniju skaitu, klikšķiniet uz līniju izvēlni pa kreisi no ruļļiem.

3. Klikšķiniet uz kādas no ikonām “**GRIEZT”**. Uz ikonām parādīta kopējā grieziena likme.” **GRIEZT”** ikonas atbilst 1, 2, 5, 10 vai 20 monētu likmei uz katru izmaksas līniju:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

4. Nospiežot **AUTOSPĒLE** ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



5. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot **APTURĒT GRIEZIENUS** ikonu:



6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvelētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

* Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
* Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas likmi 0.01 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 

******

***Aizstājējsimbolu - izkaisīto simbolu izmaksu apraksts***

Uz ruļļiem jābūt attēlotiem trīs vai vairāk aizstājējsimboliem - izkaisītajiem simboliem.

******

***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 eiro, bet nepārsniedz 14300 eiro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 eiro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

Saskaņā ar likumu “Par iedzīvotāju ienākuma nodokli” 15.panta 24.punktu, 17.panta, 10.punkta 22. daļu, par laimestu virs 3000 eiro tiek ieturēts iedzīvotāju ienākuma nodoklis laimesta izmaksas brīdī.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010, tel:+371 27775559. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**