1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Legend of Cleopatra Megaways**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Playson Limited

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Legend of Cleopatra Megaways”.

**5. Spēles norise**

„ Legend of Cleopatra Megaways“ ir sešu ruļļu un no 324 līdz 200704 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

• “Wild” aizvietotājsimbols

• Kaskādes griezienu funkcija

• Augšējais papildrullis un laimesta reizinātājs

• Bezmaksas griezieni

• “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

3. “Wild” simbols nevar parādīties uz augšejā papildruļļa.

***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.

2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.

3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

***Augšējā papildruļļa un laimesta reizinātaja noteikumi***

******

1. Augšejāis papildrullis pievieno pa vienam simbolam 2, 3, 4 un 5 rullim. 2. “Scarab” zīme parādas tikai uz augšējā paildruļļa simboliem.

3. Ja simbols ar “Scarab” zīmi ir daļa no laimīgās kombinācijas, “Scarab” simbols palielina laimesta reizinātaju par +1.

4. Palielinātais laimesta reizinātājs tiek piemērots nākamajam kaskādes laimestam.

5. Pamatspēles laikā, grieziena beigās laimesta reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.

***Bezmaksas griezienu noteikumi***

******

1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja kaskādes ietekmē ir attīrīts viss augšējais papildrullis.

2. Spēlētājam tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni.

3. Bezmaksas griezienu sākuma laimesta reizinātājs ir pamatspēles grieziena laikā iegūtais laimesta reizinātājs.

4. Ja bezmaksas grieizneu laikā kaskādes ietekmē ir attīrīts viss augšējais papildrullis, spēlētājam tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.

5. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.

6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti. ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***



1. Spelētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas grieizneu spēli par cenu 100x no likmes apmēra.

2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start”**:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **AUTOPLAY **ikonu, jūs varat izvēlēties:

o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

o Zaudējuma limits……..

o Vienas uzvaras limits……

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

• Simboliem jābūt līdzās uz aktīvās izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, sakot ar pirmo rulli.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: 

7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**