**Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ.num: 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

Rīga, LV1010

Latvija

Tel. 27775559

**Jaguar Moon**

Video Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Greentube

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv), nospiežot uz pogas “KAZINO”, spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas “**Jaguar Moon**”.

**Spēles norise un noteikumi**

„Jaguar Moon” ir 5 ruļļu un 3 rindu spēļu automāts ar “All-Pay” laimīgo kombināciju principu. • Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, “Gamble” jeb dubultošanas iespēja un bezmaksas griezienu bonusa spēle ar laimestu reizinātājiem.

• Simbols “Wild”, uz kura attēlota jaguāra galva, aizstāj jebkuru no spēles simboliem, izņemot “Scatter” jeb “Bonus” simbolu.



• Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju, tam jābūt daļai no laimīgās kombinācijas. • Bonusa spēle tiek aktivizēta, vismaz 3 “Scatter” simboliem izkrītot jebkurā vietā uz spēles lauka pirmajiem 3 cilindriem.



• Jo uz spēles lauka izkrīt vairāk “Scatter” simboli pilnā skatā, jo spēlētājs iegūst vairāk bezmaksas griezienus un lielāks ir laimestu reizinātājs.

• Ja uz spēles lauka izkrīt 3 “Scatter” pussimboli, sākoties bonusa spēlei, spēlētājs iegūst 8 bezmaksas griezienus un laimestu reizinātāju 2x.

• Ja uz spēles lauka izkrīt 2 “Scatter” pussimboli un 1 pilns “Scatter” simbols, sākoties bonusa spēlei, spēlētājs iegūst 12 bezmaksas griezienus un laimestu reizinātāju 3x.

• Ja uz spēles lauka izkrīt 1 “Scatter” pussimbols un 2 pilni “Scatter” simboli, sākoties bonusa spēlei, spēlētājs iegūst 15 bezmaksas griezienus un laimestu reizinātāju 4x.

• Ja uz spēles lauka izkrīt 3 pilni “Scatter” simboli, sākoties bonusa spēlei, spēlētājs iegūst 20 bezmaksas griezienus un laimestu reizinātāju 5x.

• Bonusa spēles bezmaksas griezieni tiek veikti ar to pašu likmes vērtību, kā spēlēts līdz bonusa spēles sākumam.

• Bezmaksas spēles laikā iegūtie laimesti uzreiz tiek pievienoti kopējai bilancei, neveidojot uzkrājumu.

• Spēles beigās atsevišķs logs uzrāda līdz šim iegūto laimestu bezmaksas spēles laikā. • Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs var mēģināt divkāršot iegūto laimestu, nospiežot “GAMBLE” taustiņu.



• Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5, summas ierobežojums atkarīgs no likmes lieluma.

• Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš “RED”, bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš “BLACK”.

• Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna augšējā stūrī redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.

• Nospiežot “COLLECT” taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārnests uz „CREDIT” logu.



***Izmaksu Noteikumi***

• “All-Pay” princips nozīmē, ka spēlē nav ierastās izmaksas līnijas, bet gan jebkuri 3 vienādi simboli uz vismaz 3 blakus cilindriem, sākot no kreisās puses, veido laimīgu kombināciju. • Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

• Ja spēlē vienlaicīgi izkrīt vairākas laimīgas kombinācijas, tad tiek izmaksāta tikai lielākā laimīgā kombinācija.

***Vispārējie noteikumi***

• Spēlē nav ierastās izmaksu līnijas, tā vietā darbojas “All-Pay” princips.

• Likmes lielums ir no 0.25 EUR līdz 50.00 EUR.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

• Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni: 

• Klikšķiniet uz pogas **‘’Start’’.**

****

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu, ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgas kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos (eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem: • Simboliem jābūt līdzās jeb uz blakus cilindriem.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010, tel:+371 27775559. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz info@spins.lv epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**