1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

**Imperial Crown**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 1.00 EUR

Maksimālā likme 10.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Spēļu Automāti” spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, palaista nospiežot spēles ikonu “**Imperial Crown**”.

5. **Spēles norise**

„ Imperial Crown “ ir piecu ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

● “Wild” aizvietotājsimbols

● “Scatter” simboli

● Džekpoti

● “Gamble” funkcija

**Svarīgi:**

● Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

● Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

● Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Spēles noteikumi***

***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi***



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.

2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus , lai veidotu laimīgās kombinācijas.

***“Scatter” simbolu noteikumi***

******

1. “Scatter” simboli izmaksā laimestus jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu. 2. Zilais “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa.

3. Sarkanais “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

***Džekpotu noteikumi***

******1. Džekpota bonusa spēle var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura grieziena laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.

2. Spēlētājam ir jāatklāj 3 vienādas kārtis, kuras izmaksās attiecīgā veida džekpotu. 3. 1% no katra likmes tiek nosūtīts uz džekpotu uzkrājumu.

4. Džekpotu sākuma vērtības mainā proporcionāli likmes apmēram un iespējamās džekpotu vērtības ar aktīvo likmi tiek norādītas virs spēles laukuma.

5. Kad kāds no džekpotiem ir laimēts, tas atgriežas uz savu starta vērtību: • “Diamond” džekpota starta vērtība ir 5 000x no likmes apmēra;

• “Red Gem” džekpota starta vērtība ir 1 250x no likmes apmēra;

• “Blue Gem” džekpota starta vērtība ir 200x no likmes apmēra;

• “Green Gem” džekpota starta vērtība ir 50x no likmes apmēra.

6. Divi spēlētaji nevar vienlaicīgi laimēt vienu un to pašu džekpotu vienā spēles raundā. 7. Džekpotu uzkrājuma vērtībām nav limita.

***“Gamble” funkcijas noteikumi***

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.

2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.

3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.

4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.

5. Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.

6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.



***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Spēles vadība**

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni. 

2. Nospiežot ikonu **“Max bet”**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme. 

3. Klikšķiniet uz **“Start”**: . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **“Auto” **ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi: 2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot **“Auto”** ikonu.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

● Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

● Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

● Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**