**Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ.num: 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

Rīga, LV1010

Latvija

Tel. 27775559

**Frogs Fairy Tale**

Video Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Greentube

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 4.00 EUR

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv), nospiežot uz pogas “KAZINO”, spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas “**Frogs Fairy Tale**”.

**Spēles norise un noteikumi**

„Frogs Fairy Tale“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts.

• Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, vardes bonuss, ‘’Gamble’’ jeb dubultošanas funkcija un ūdensrozes bonusa spēle, kurā var saņemt vēl papildus bonusus.

• „Wild” simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem, izņemot „Bonus” jeb „Ūdensrozes” simbolu.



• Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas. • Tiklīdz sāk griezt ruļļus, varde-princese, kas atrodas virs spēles lauka, var sākt ķert mušas, un katra noķertā muša palielina koeficientu, ar kuru tiks reizināts gājiena laikā gūtais laimests. • Ūdensrozes bonusa spēle tiek aktivizēta, 3 “Ūdensrozes” simboliem parādoties uz 1., 3. un 5. cilindra.



• Kad tiek aktivizēta bonusa spēle, parādās spēles lauks ar ūdensrozēm, kuras atverot var saņemt dažādus papildus bonusus: bezmaksas griezienu bonusa spēli, apburtā strauta bonusa spēli (Enchanted Stream), zelta bumbas bonusa spēli (Golden Ball), lieliskā grieziena bonusu (Colossal Spin Bonus), princeses balvu (Princess Prize) un progresīvo džekpotu.

• Lai iegūtu iespēju izmantot bezmaksas griezienus, spēlētājam jāatver 3 vienādi attiecīgie simboli.

• Sākoties bonusa spēlei, spēlētājs iegūst 5 bezmaksas griezienus.

• Ja bonusa spēlē vienlaicīgi izkrīt „Wild” simbols un „Stacked Wild Princess” simbols, princese noskūpsta vardi, kas pārvēršas par „Stacked Wild Prince” simbolu.

• Bonusa spēles bezmaksas griezieni tiek veikti ar to pašu likmes vērtību kā spēlēts līdz bonusa spēles sākumam.

• Bezmaksas spēles laikā iegūtie laimesti uzreiz tiek pievienoti kopējai bilancei, neveidojot uzkrājumu.

• Spēles beigās atsevišķs logs uzrāda līdz šim iegūto laimestu bezmaksas spēles laikā. • Strauta bonusa spēlē jāveic gājieni pa upīti ar iespēju saņemt laimestus. • Ja strauta bonusa spēlē tiek līdz galam, tad spēlētājs iegūst iespēju spēlēt zelta bumbas bonusa spēli.

• Sākoties zelta bumbas bonusa spēlei, dīķī iekrīt 5 zelta bumbas, uz kurām ir attēlota to vērtība.

• Spēlētāja uzdevums ir noklikšķināt uz noteiktu vietu dīķī, kurā varētu atrasties kāda no bumbām, un saņemt attiecīgo laimestu.

• Lieliskā grieziena laikā pirmie 3 cilindri ir aizpildīti ar 9 vienādiem simboliem, kas ir vienlīdzīgi 9 parastajiem simboliem.

• Veicot lielisko griezienu, ir aktīvas visas 20 izmaksas līnijas un likmes lielums ir tāds pats kā pēdējā parastajā griezienā.

• Saņemot princeses balvu, princese sūta gaisa skūpstus, kas pārvēršas noteiktos laimestos. • Lai saņemtu progresīvo džekpotu, laukā ar ūdensrozēm jāatver 5 īpašie simboli. • Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs var mēģināt divkāršot iegūto laimestu, nospiežot ‘’GAMBLE’’ taustiņu.



• Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5, summas ierobežojums 10 000 EUR.

• Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš ‘’RED’’, bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš ‘’BLACK’’.

• Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna augšējā stūrī redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.

• Nospiežot ‘’COLLECT’’ taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārnests uz „Credit” logu.



• ‘***Svarīgi:***

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. • Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

***Vispārējie noteikumi***

• Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām

• Likmes lielums ir no 0.20 EUR līdz 4.00 EUR.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

• Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

• Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

• Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni: 

• Klikšķiniet uz pogas **‘’Start’’.**

****

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu, ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgas kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos (eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

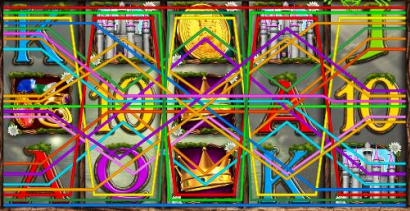
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem: • Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010, tel:+371 27775559. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [info@spins.lv](mailto:info@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**