**Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"

Reģ.num: 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30

Rīga, LV1010

Latvija

Tel. 27775559

**Feelin’ Fruity 10**

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Greentube Malta Ltd

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 1.00 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē www.mrgreen.lv, nospiežot uz pogas “KAZINO”, spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas “**Feelin’ Fruity 10**”.

**Spēles norise un noteikumi**

„ Feelin’ Fruity 10“ ir 10 (5+5) ruļļu, 16 (4+12) rindu un 100 izmaksas līniju spēļu automāts. • Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājējsimbols, “Converting Wilds” funkcija un bezmaksas griezienu bonuss.

• Spēle notiek divos laukumos – 5x4 parastajā un 5x12 papildu.

• Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter”.



• Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.

• Tiek izmaksāts tikai augstākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu.

• Aizstājējsimbolam parastajā spēles laukumā pārklājot visu rulli aktivizējas “Converting Wilds” funkcija, kur aizstājējsimboli tiek pārnesti uz otro rulli.

• 3-5 “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.

• Atkarībā no iegūto “Scatter” skaita, spēletājam tiek piešķirti 8-20 griezieni, kur katrs aizstājējsimbols pārvēršas par sakrauto aizstājējsimbolu abos spēles laukumos. • Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.

• Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei. • Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs saņem iespēju divkāršot iegūto laimestu, nospiežot ‘’GAMBLE’’ taustiņu.



• Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5.

• Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš ‘’RED’’, bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš ‘’BLACK’’.

• Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna augšējā stūrī redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.

• Nospiežot ‘’COLLECT’’ taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārnests uz spēles bilanci.



• ‘***Svarīgi:***

• Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

***Vispārējie noteikumi***

• Spēle notiek uz 100 fiksētām izmaksas līnijām

• Likmes lielums ir no 1.00 EUR līdz 10 EUR.

• Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

***Izmaksu Noteikumi***

• Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

• Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

• Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

• Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:

• Klikšķiniet uz pogas **‘’Start’’.**

****

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos(eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

***Izmaksu apraksts***

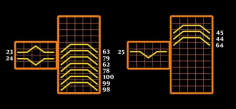
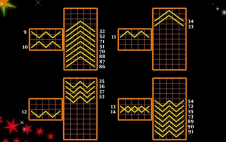
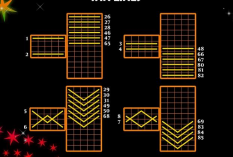
***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem: • Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33- 30, LV-1010, tel:+371 27775559. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [info@spins.lv](mailto:info@spins.lv) epasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**